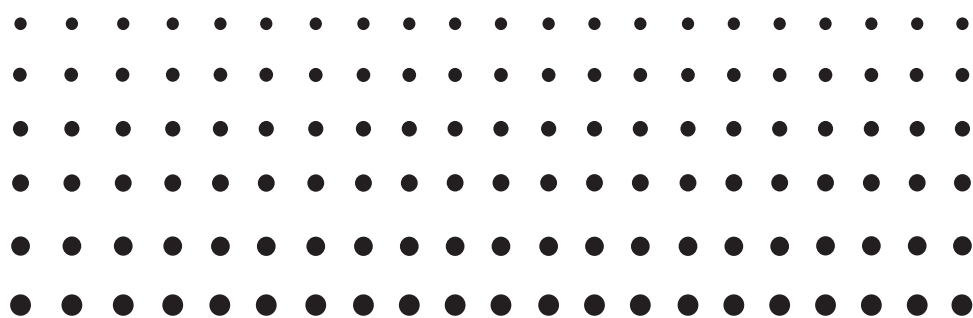


Pour Série ClassPad II

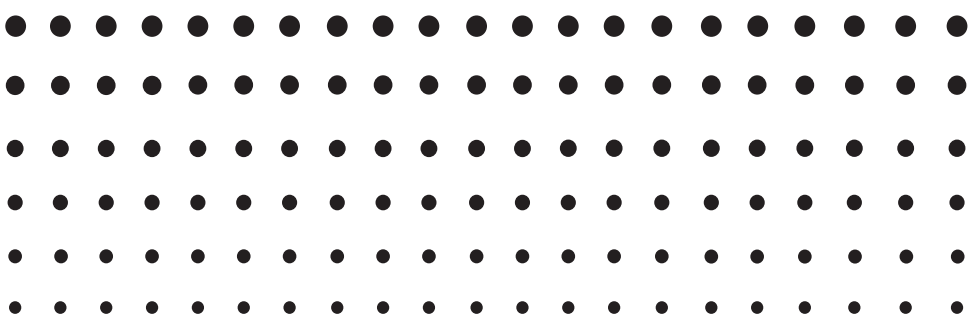
F



ClassPad Manager Subscription

(pour Windows[®], pour Macintosh)

Mode d'emploi



URL du site web CASIO Education

<https://edu.casio.com>

Des manuels sont disponibles en plusieurs langues à

<https://world.casio.com/manual/calc/>

CASIO[®]

Informations préliminaires

- Vous pouvez utiliser votre ClassPad Manager pour développer des programmes et eActivity en utilisant les mêmes commandes que celles du ClassPad. Les programmes et les eActivity peuvent être enregistrés sur votre ordinateur.
- Le ClassPad Manager présente les fonctionnalités suivantes.
 - Emulation du ClassPad, permettant d'effectuer des opérations du ClassPad sur votre ordinateur
 - Capture d'écran d'émulation du ClassPad (dans le presse-papiers) et impression d'écran
 - Copie et collage de données (texte, valeurs, expressions, etc.) entre le ClassPad Manager et d'autres applications

Remarque

- Reportez-vous au mode d'emploi du ClassPad pour le détail sur le fonctionnement de l'émulateur du ClassPad.
- Les instructions de ce manuel s'appliquent aussi bien au système d'exploitation Windows qu'à celui Mac OS. La plupart des photos d'écran sont réalisées sur Windows 8.1, mais les procédures sont pratiquement identiques pour Windows et pour Mac OS.
- Mac OS : Lorsque le texte de ce manuel indique d'effectuer un « clic droit », les utilisateurs de Mac OS doivent effectuer un « contrôle+clic ».
- Les exemples d'écran dans ce mode d'emploi servent à titre illustratif seulement. Dans la pratique, le texte et les valeurs affichés pourront être différents des exemples figurant dans ce mode d'emploi.
- Certaines opérations peuvent différer de celles décrites dans le manuel selon le SE ou la langue configurée sur votre PC.

Configuration système requise

Windows

Système d'exploitation : Windows 7 (32 bits/64 bits), Windows 8.1 (32 bits/64 bits) (interface utilisateur de bureau), Windows 10 (32 bits/64 bits)

Votre configuration matérielle exige plus que les fonctionnalités recommandées par le système d'exploitation.

Ordinateur : Ordinateur fonctionnant avec un système d'exploitation Windows installé en standard (les ordinateurs dont le système d'exploitation a été mis à jour ou de construction personnelle sont exclus)

Espace sur le disque : 200 Mo pour l'installation et la désinstallation

Remarque : Les exigences requises dans la pratique et les fonctionnalités du produit peuvent varier selon la configuration système et le système d'exploitation.

Divers : L'adaptateur vidéo et l'écran doivent prendre en charge la résolution XGA (1024×768) ou une résolution supérieure (jusqu'en FHD (1920×1080)), 16 bits ou un système couleur supérieur.
Adobe® Reader® 8.0 ou une version ultérieure

Mac OS

Système d'exploitation : OS X 10.11, macOS 10.12, macOS 10.13, macOS 10.14

Votre configuration matérielle exige plus que les fonctionnalités recommandées par le système d'exploitation.

Ordinateur : Ordinateur fonctionnant avec un système d'exploitation Macintosh installé en standard (les ordinateurs dont le système d'exploitation a été mis à jour sont exclus)

Espace sur le disque : 200 Mo pour l'installation et la désinstallation

Remarque : Les exigences requises dans la pratique et les fonctionnalités du produit peuvent varier selon la configuration système et le système d'exploitation.

Divers : L'adaptateur vidéo et l'écran doivent prendre en charge la résolution XGA (1024×768) ou une résolution supérieure.
Pour l'écran Retina, il est recommandé d'utiliser le mode Basse résolution.
Safari 5.1 ou une version ultérieure
Adobe Reader 8.1 ou une version ultérieure

Remarque

- Pour obtenir les dernières informations sur la configuration requise, visitez le site Internet à l'URL ci-dessous : https://world.casio.com/support/os_support/
- Windows est une marque déposée ou une marque commerciale de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Mac, Mac OS, OS X, macOS, Macintosh, Safari et Retina sont des marques déposées ou des marques commerciales d'Apple Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Adobe et Reader sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Les noms de sociétés et de produits mentionnés ici sont des marques commerciales de leurs détenteurs respectifs.
- Notez que la marque commerciale ™ et la marque déposée ® ne sont pas utilisées dans le texte de ce mode d'emploi.

Sommaire

| | |
|---|-------------|
| Chapitre 1 Installation, désinstallation ou mise à jour du logiciel..... | F-4 |
| Données du ClassPad Manager | F-5 |
| Chapitre 2 Utilisation du ClassPad Manager | F-6 |
| Aperçu du ClassPad Manager | F-6 |
| Opérations sur le ClassPad Manager | F-9 |
| Utilisation du ClassPad Manager en mode redimensionnable/ mode paysage..... | F-13 |
| Commandes du menu en mode redimensionnable/mode paysage..... | F-20 |
| Utilisation du ClassPad Manager en mode taille fixe | F-23 |
| Commandes du menu en mode taille fixe..... | F-24 |
| Appendice | F-25 |
| Raccourcis-clavier du ClassPad Manager | F-25 |

Chapitre 1

Installation, désinstallation ou mise à jour du logiciel

La procédure d'installation est légèrement différente pour Windows et Mac OS. Procédez à l'installation en accord avec les instructions apparaissant à l'écran de votre ordinateur.

Installation

■ Pour installer le ClassPad Manager

1. Sur votre ordinateur, double-cliquez sur le fichier EXE de l'application ClassPad Manager.
2. Effectuez les opérations indiquées par le texte qui apparaît à l'écran.

Désinstallation

Windows

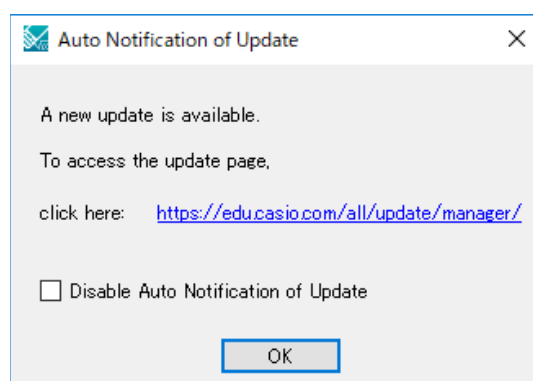
Utilisez le panneau de configuration de Windows pour désinstaller le logiciel.

Mac OS

1. Déplacez ClassPad Manager Subscription(.app) dans la Corbeille.
2. Dans le menu, sélectionnez [Finder] puis [Vider la Corbeille].

Notification automatique de mise à jour

Si votre ordinateur est connecté Internet, l'application se connectera au serveur CASIO à chaque démarrage. Lorsqu'un fichier de mise à jour pour ClassPad Manager est disponible sur le serveur CASIO, une boîte de dialogue s'affiche pour vous en informer.



<https://edu.casio.com/all/update/manager/> : Un clic sur ce lien démarre votre navigateur et dirige ver le site Web de CASIO.

Un clic sur [OK] fermera la boîte de dialogue.

Vous pouvez désactiver la notification automatique des prochaines mises à jour en cochant la case juxtaposée à « Disable Auto Notification of Update » avant de cliquer sur [OK]. Pour réactiver la notification automatique des mises à jour, sélectionnez « Auto Notification of Update » sur le menu Help du ClassPad Manager.

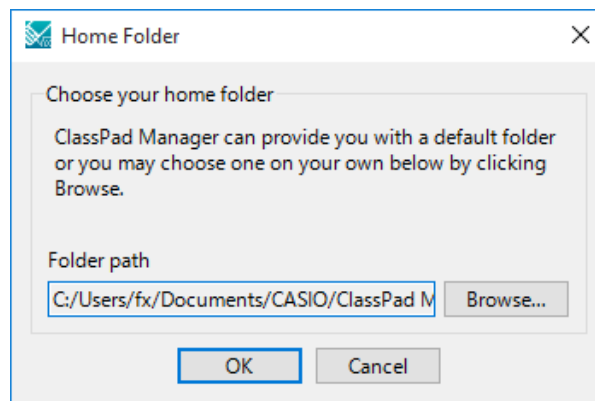
Ouverture et fermeture du ClassPad Manager

■ Pour ouvrir et fermer le ClassPad Manager

1. Windows : Sur le bureau de votre ordinateur, double-cliquez sur « ClassPad Manager ».
Mac OS : Dans le dossier « Applications » - « CASIO » - « ClassPad Manager Subscription for ClassPad II », double-cliquez sur « ClassPadManagerSubscriptionForClassPadII ».
 - Le ClassPad Manager s'ouvre.
2. Sur le ClassPad Manager, effectuez les tâches souhaitées.
3. Pour sortir du ClassPad Manager, amenez le curseur sur la fenêtre du ClassPad Manager, faites un clic droit quelque part dans le ClassPad Manager, et sélectionnez [Exit] sur le menu de raccourcis qui apparaît. Vous pouvez aussi cliquer sur **[Shift]** - **[Clean]** pour quitter le ClassPad Manager.

Remarque

La boîte de dialogue suivante apparaît la première fois que vous ouvrez le ClassPad Manager.



Lorsque vous cliquez sur [OK], Documents\CASIO\ClassPad Manager for ClassPad II est configuré comme dossier personnel du ClassPad Manager. Vous pouvez aussi cliquer sur [Browse] et sélectionner un autre dossier comme dossier personnel. Pour le détail sur la configuration du dossier personnel, voir « Dossier personnel » à la page F-12.

Données du ClassPad Manager

Les données eActivity du ClassPad sont enregistrées dans une zone de la mémoire et toutes les autres données (données d'application et variables) sont enregistrées dans une autre zone de la mémoire. Les données eActivity se trouvent dans la « zone eActivity » tandis que les autres données se trouvent dans la « mémoire principale ». Pour des détails, voir le mode d'emploi du ClassPad.

Le ClassPad Manager enregistre les deux types de données sur le disque dur de l'ordinateur dans des fichiers de format « Fichier virtuel » (.vcp). Par défaut, le fichier nommé « default.vcp » utilisé comme « document actif » du ClassPad Manager est créé automatiquement.

Chapitre 2

Utilisation du ClassPad Manager

Remarque

Pour le détail sur les applications et les opérations du ClassPad, voir le mode d'emploi du ClassPad.

Aperçu du ClassPad Manager

Le ClassPad Manager représente, sur l'écran de votre ordinateur, un ClassPad virtuel que vous pouvez utiliser pour effectuer presque toutes les opérations disponibles sur votre ClassPad. Les différences entre les opérations effectuées sur le ClassPad Manager et celles effectuées sur le ClassPad proprement dit, et les différences parmi les trois modes du ClassPad Manager sont expliquées dans ce qui suit.

Différences entre le ClassPad Manager et les fonctions des applications du ClassPad

Les différences entre le ClassPad Manager et les fonctions des applications du ClassPad sont les suivantes.

- Certains réglages et certaines fonctions du ClassPad qui sont inutiles lorsque vous utilisez le ClassPad sur l'ordinateur (par exemple le réglage du panneau tactile) sont désactivés sur le ClassPad Manager. Le message « Unavailable » s'affiche sur l'écran si vous essayez d'accéder à un réglage ou à une fonction désactivé.



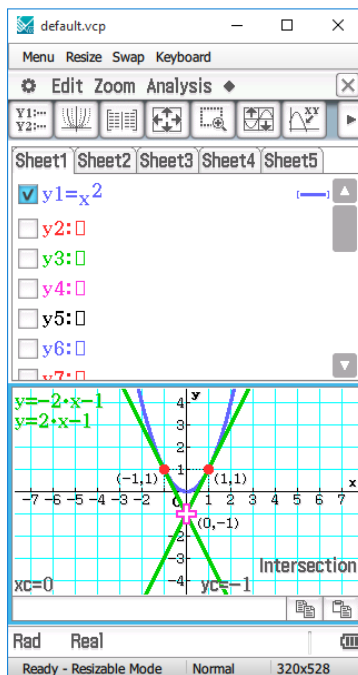
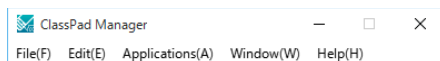
- Utilisez la procédure ci-dessous pour installer un complément d'application.
 1. Utilisez l'explorateur pour ouvrir le dossier personnel.
 2. Copiez dans le dossier personnel le fichier C2A du complément d'application que vous souhaitez installer.
 3. Dans votre ClassPad Manager, affichez le menu d'applications.
 - L'icône du complément d'application que vous avez installé doit s'afficher dans le menu d'applications.

Mode d'affichage du ClassPad Manager

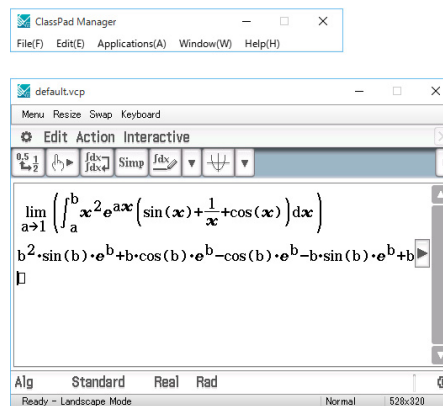
Le ClassPad Manager présente trois modes d'affichage : un mode redimensionnable, un mode paysage et un mode taille fixe.

- Vous pouvez utiliser le mode paysage lorsque l'un des éléments suivants est affiché : menu d'applications ou l'application Principale, Graphe & Table, Coniques ou Physium.
- Le mode redimensionnable/mode paysage présente une fonctionnalité virtuellement identique à celle du ClassPad, mais dans un environnement typique de Windows/Mac OS. Le mode redimensionnable/mode paysage fournit aussi un certain nombre de fonctions spéciales, absentes du mode taille fixe. Pour le détail, voir « Utilisation du ClassPad Manager en mode redimensionnable/mode paysage » à la page F-13.
- Le mode taille fixe affiche un ClassPad virtuel presque identique à votre propre ClassPad.

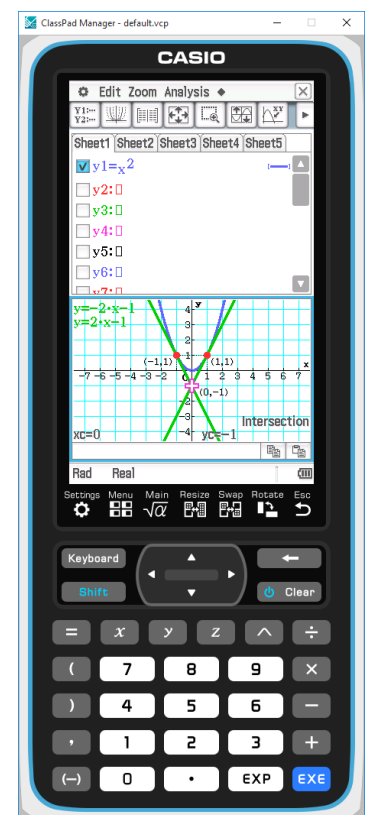
Windows



Mode redimensionnable

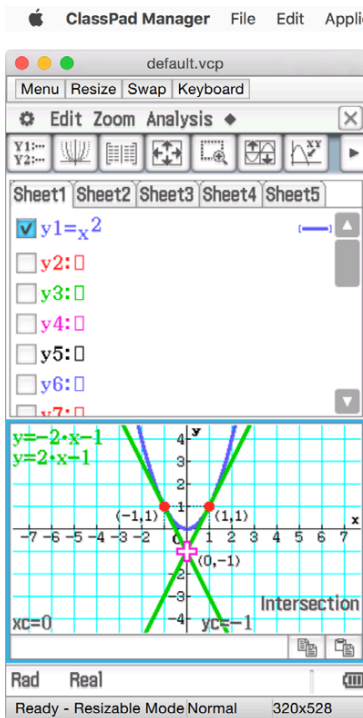


Mode paysage

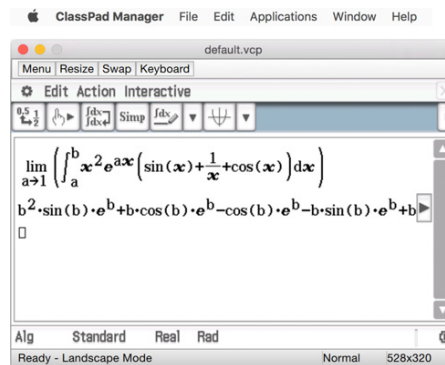


Mode taille fixe

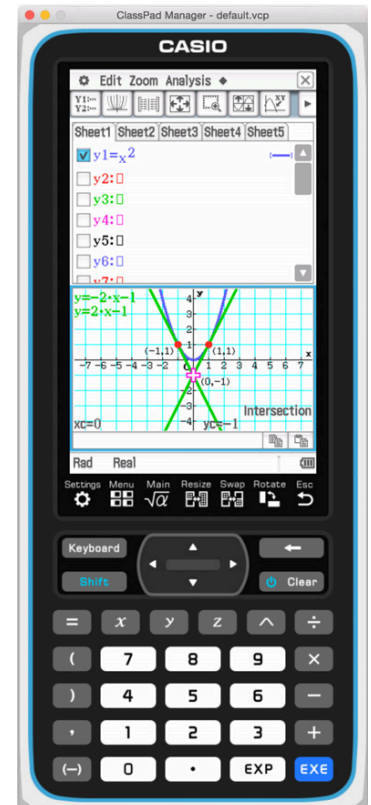
Mac OS



Mode redimensionnable



Mode paysage



Mode taille fixe

■ Pour sélectionner le mode d'affichage

Faites un clic droit quelque part dans le ClassPad Manager, puis cliquez sur [Resizable Mode], [Landscape Mode] ou [Fixed-size Mode] dans le menu de raccourcis qui apparaît.

Opérations sur le ClassPad Manager

Cette section explique les opérations pouvant être effectuées sur les écrans du mode redimensionnable, du mode paysage et du mode taille fixe du ClassPad Manager.

Opérations sur le clavier de l'ordinateur

Les opérations pouvant être effectuées sur le clavier de l'ordinateur pour travailler dans l'application du ClassPad actuellement ouverte dans le ClassPad Manager sont les suivantes.

- Saisie alphanumérique
- Utilisation du pavé directionnel (le pavé directionnel de votre ordinateur correspond au pavé directionnel du ClassPad)
- Saisie de caractères (comme π) et de commandes spéciales à l'aide de raccourcis-clavier

Remarque

Pour le détail sur les raccourcis-clavier, voir « Raccourcis-clavier du ClassPad Manager » dans l'appendice à la page F-25.

Copier et Coller

■ Pour copier une image d'écran dans le presse-papiers

1. Affichez l'image que vous voulez copier.
2. Faites un clic droit quelque part dans le ClassPad Manager, puis cliquez sur [Capture Screen] dans le menu de raccourcis qui apparaît.
 - L'image de l'écran affiché à l'étape 1 est copiée dans le presse-papiers.
 - Vous pouvez ensuite coller cette image dans une autre application.

Conseil

- Si le mode redimensionnable/mode paysage est sélectionné comme mode d'affichage, sélectionnez [Capture Screen] sur le menu [Edit] à l'étape 2 au lieu d'utiliser le menu de raccourcis.
- Si deux applications sont affichées en mode redimensionnable/mode paysage, la commande [Capture Screen] ci-dessus copiera les deux fenêtres telles qu'elles apparaissent sur l'écran de l'ordinateur. Si vous voulez copier une seule fenêtre, cliquez sur cette fenêtre pour la rendre active, puis cliquez sur [Capture Current Panel] sur le menu [Edit] à l'étape 2 ci-dessus.

■ Pour copier un texte alphanumérique affiché sur l'écran dans le presse-papiers

1. Sur le ClassPad Manager, tirez le pointeur de votre souris sur le texte que vous voulez sélectionner de manière à le surligner.
2. Sur le clavier de l'ordinateur, appuyez sur [Ctrl] + [C]* pour copier le texte sélectionné.
 - * Mac OS : [command] + [c]
 - Le texte sélectionné à l'étape 1 dans le presse-papiers est copié (sous forme de texte Unicode).
 - Vous pouvez ensuite coller le texte copié dans une autre application (sous forme de texte Unicode).

■ Pour coller du texte copié dans le presse-papiers dans le ClassPad Manager

1. Dans d'autres applications, copiez le texte que vous voulez dans le presse-papiers.
2. Dans le ClassPad Manager, ouvrez l'application du ClassPad dans laquelle vous voulez coller le texte copié dans le presse-papiers.
3. Faites un clic droit quelque part dans le ClassPad Manager, puis cliquez sur [Paste Special] dans le menu de raccourcis qui apparaît.
 - Le texte copié dans le presse-papiers est collé dans le ClassPad Manager.

Remarque

« Paste Special » détecte ce qui est dans le presse-papiers et le colle sous forme de texte ou de données MathML.

Vous pouvez utiliser « Paste Special » pour coller du texte ou des données MathML créées par d'autres applications.

Avertissement important

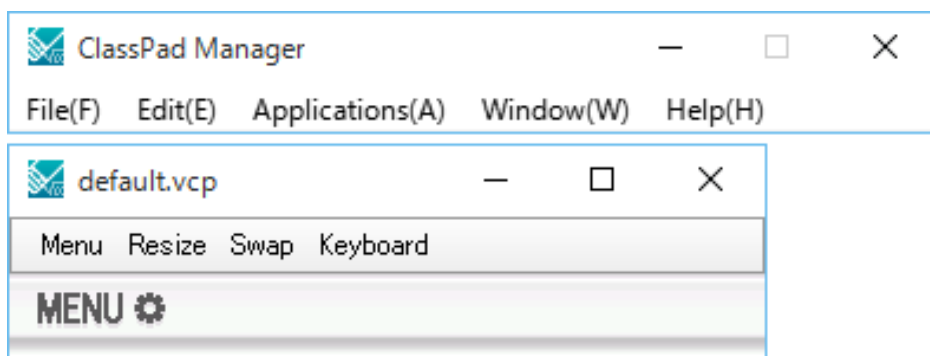
Lorsque le ClassPad détecte des données MathML dans le presse-papiers, il essaie de les coller sous forme math 2D (forme de saisie naturelle) sans vous avertir. Il n'est pas garanti que le format des données collées sera identique à celui des données copiées d'autres applications.

Opérations sur les fichiers vcp (Nouveau, Ouvrir, Enregistrer, Enregistrer sous)

Cette section explique comment effectuer les opérations suivantes avec les fichiers vcp sur le ClassPad Manager : Nouveau, Ouvrir, Enregistrer et Enregistrer sous.

■ Pour créer un nouveau fichier vcp

1. Faites un clic droit quelque part dans le ClassPad Manager, puis cliquez sur [File] - [New] dans le menu de raccourcis qui apparaît.
 - La boîte de dialogue de création de nouveau document apparaît.
2. Tapez le nom du nouveau fichier dans la case « File Name ».
3. Cliquez sur [Save].
 - Le nouveau fichier vcp est créé et devient le document actif.



■ Pour ouvrir un fichier vcp existant en utilisant le tirer-déposer

Déposez le fichier vcp dans le ClassPad Manager.

■ Pour ouvrir un fichier vcp existant en utilisant la commande du menu

1. Faites un clic droit quelque part dans le ClassPad Manager, puis cliquez sur [File] - [Open] dans le menu de raccourcis qui apparaît.
 - La boîte de dialogue d'ouverture apparaît.
2. Dans la boîte de dialogue, sélectionnez le fichier que vous voulez ouvrir et cliquez sur [Open].
 - Le fichier sélectionné s'ouvre et devient le document actif.

■ Pour enregistrer un fichier vcp ouvert

Faites un clic droit quelque part dans le ClassPad Manager, puis cliquez sur [File] - [Save] dans le menu de raccourcis qui apparaît.

Remarque

Le document actif est automatiquement enregistré lorsque vous fermez le ClassPad Manager. La prochaine fois que vous ouvrirez le ClassPad Manager, le document actif qui était ouvert lors de la dernière session s'ouvrira automatiquement.

■ Pour enregistrer un fichier vcp ouvert sous un autre nom

1. Faites un clic droit quelque part dans le ClassPad Manager, puis cliquez sur [File] - [Save As] dans le menu de raccourcis qui apparaît.
 - La boîte de dialogue d'enregistrement sous un autre nom apparaît.
2. Tapez le nouveau nom dans la case « File Name ».
3. Cliquez sur [Save].
 - Le fichier vcp actuellement ouvert est enregistré sous son nouveau nom et le nouveau fichier devient le document actif.

Dossier personnel

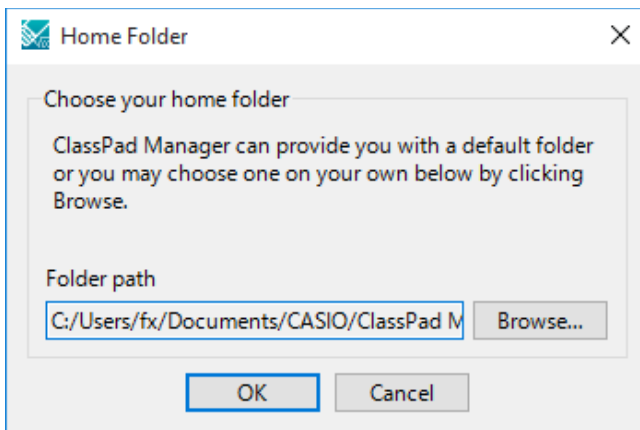
Le dossier personnel est votre document créé par défaut par le ClassPad Manager.

Vous pouvez également utiliser le dossier personnel comme une zone de stockage du ClassPad. Le stockage d'un fichier XCP, VCP, C2P, C2B ou C2A dans la zone de stockage du ClassPad permet à ClassPad Manager de l'utiliser. Pour des détails sur la zone de stockage et les fichiers XCP/VCP/C2P/C2B/C2A, voir le mode d'emploi du ClassPad.

Par défaut, le dossier personnel se trouve dans Documents\CASIO\ClassPad Manager for ClassPad II.

■ Pour changer le document personnel

1. Faites un clic droit quelque part dans le ClassPad Manager, puis cliquez sur [File] - [Change Home Folder] dans le menu de raccourcis qui apparaît.
 - Une boîte de dialogue de dossier personnel similaire à la suivante apparaît.



2. Cliquez sur [Browse].
 - La boîte de dialogue de recherche de dossier apparaît.
3. Sélectionnez le dossier souhaité comme dossier personnel et cliquez sur [OK].
 - La boîte de dialogue de dossier personnel réapparaît.
4. Cliquez sur [OK].
 - Le dossier sélectionné à l'étape 3 comme dossier personnel est enregistré.

Effacement de la mémoire principale (Réinitialisation)

■ Pour effacer toutes les données, sauf les fichiers eActivity

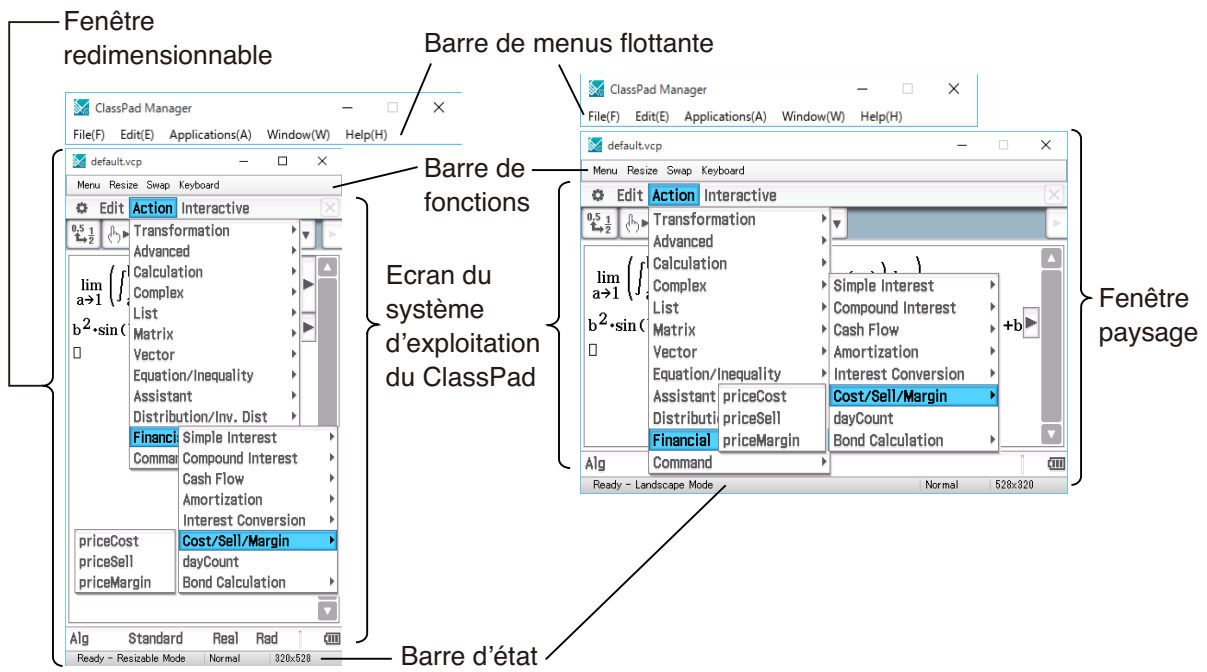
1. Faites un clic droit quelque part dans le ClassPad Manager, puis cliquez sur [File] - [Reset] dans le menu de raccourcis qui apparaît.
 - Une boîte de dialogue contenant le message « Reset Memory? Are you sure? » vous demande de confirmer l'effacement.
2. Pour effacer la mémoire, cliquez sur [Yes]. Pour annuler l'opération sans rien effacer, cliquez sur [No].

Utilisation du ClassPad Manager en mode redimensionnable/mode paysage

Structure de l'écran du mode redimensionnable/mode paysage

La structure du ClassPad Manager en mode redimensionnable/mode paysage se présente de la façon suivante.

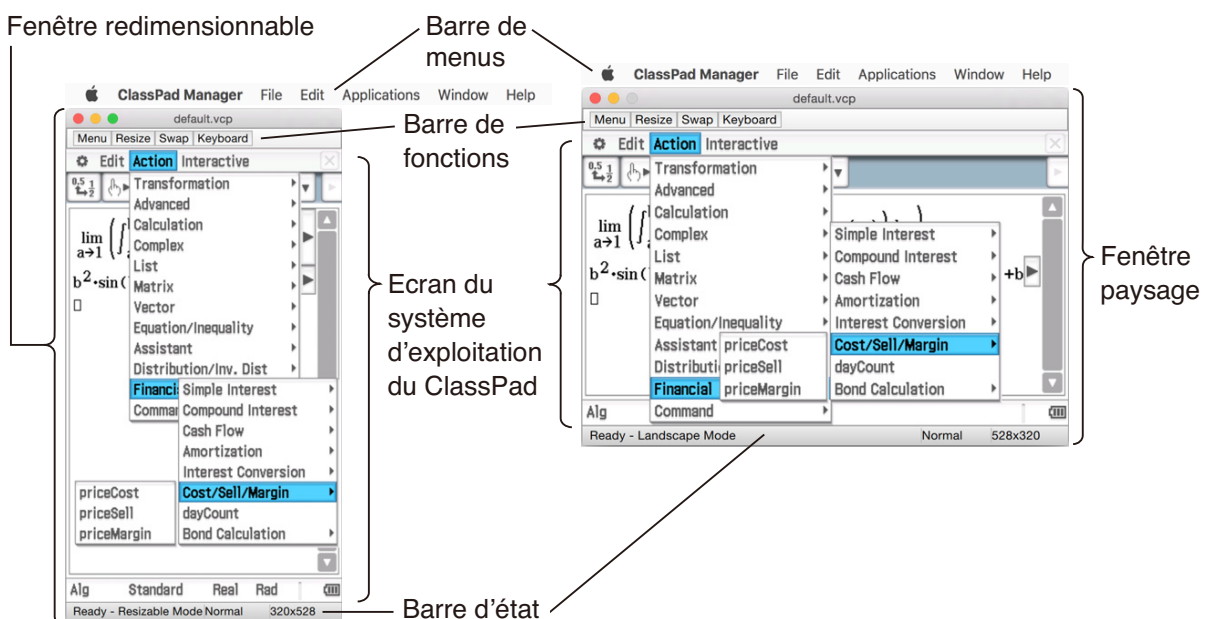
Windows



Mode redimensionnable

Mode paysage

Mac OS



Mode redimensionnable

Mode paysage

Fenêtre redimensionnable/Fenêtre paysage

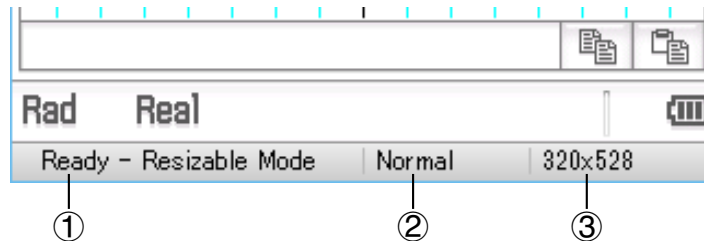
Remarque

La taille de la fenêtre redimensionnable peut être changée en cliquant sur le contour et le tirant jusqu'à la taille souhaitée. Ajustez la taille de la fenêtre redimensionnable afin que l'écran du système d'exploitation du ClassPad fasse au moins 320x528.

Barre de menus flottante* La barre de menus contient cinq menus : File, Edit, Applications, Window et Help. La barre de menu « flotte » c'est-à-dire que vous pouvez la déplacer sans bouger la fenêtre redimensionnable/fenêtre paysage. (Windows uniquement)

Barre de fonctions La barre de fonctions contient quatre boutons correspondant aux fonctions du panneau d'icônes du ClassPad (Menu, Resize et Swap) et un bouton « Keyboard » correspondant à la touche **Keyboard**.

Barre d'état La barre d'état montre les informations suivantes.



- ① Etat du ClassPad Manager et autres messages
- ② Réglage actuel du zoom (Normal, Large ou XLarge)
Pour le détail, voir « Changement du réglage de zoom de l'écran du système d'exploitation du ClassPad (Zoom) » à la page F-15.
- ③ Taille de l'écran du système d'exploitation du ClassPad affiché sur la fenêtre actuelle

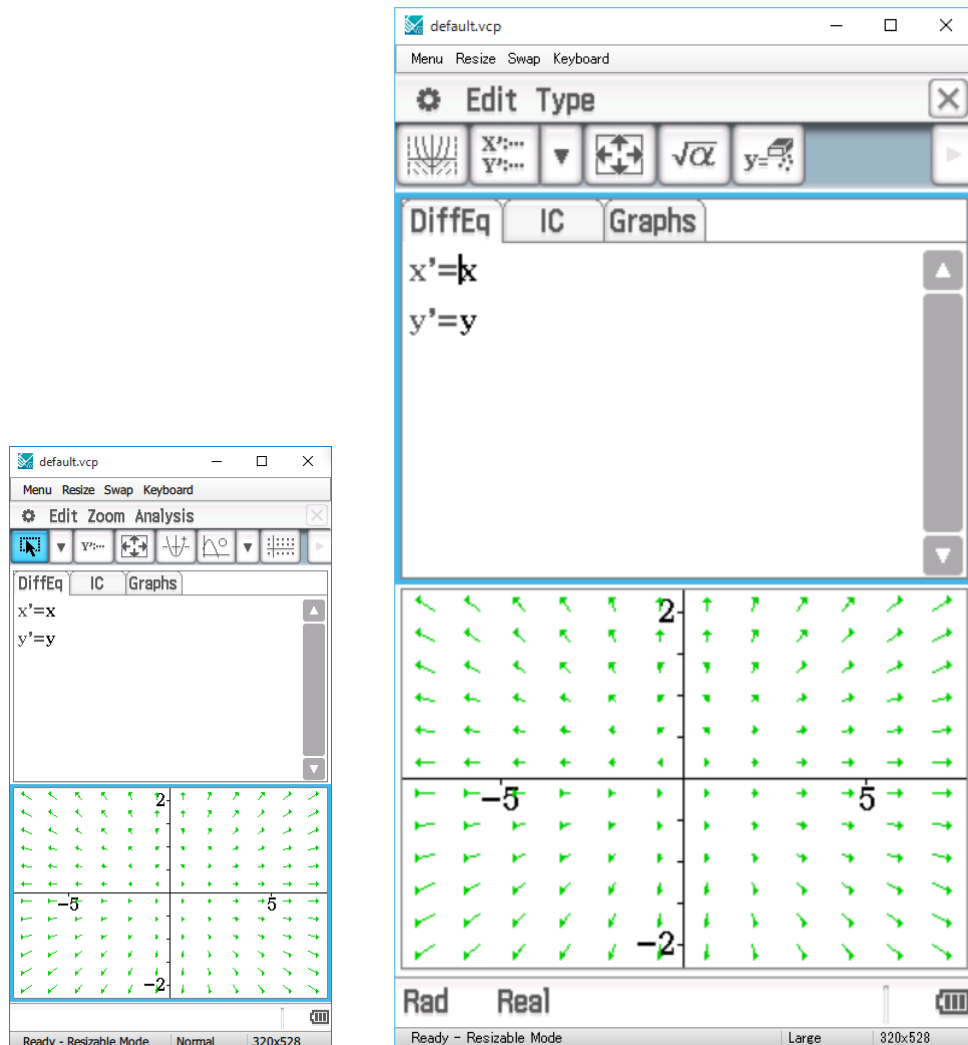
* Mac OS : Barre de menus

Utilisation de la barre de menus flottante pour ouvrir une application du ClassPad

Vous pouvez ouvrir une application en cliquant sur le menu [Applications] puis sur le nom de l'application sur le menu.

Changement du réglage de zoom de l'écran du système d'exploitation du ClassPad (Zoom)

Pour changer le réglage de zoom de l'écran du système d'exploitation du ClassPad, faites un clic droit quelque part dans la fenêtre, puis cliquez sur [Zoom] - [Normal], [Zoom] - [Large] ou [Zoom] - [Xlarge].



[Zoom] - [Normal]

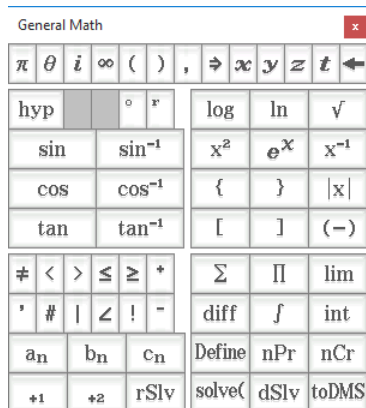
[Zoom] - [Large]

Remarque

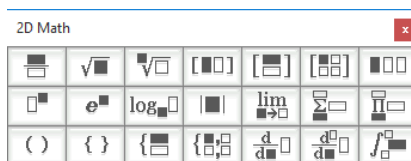
Vous pouvez aussi changer le réglage de zoom en cliquant sur [Zoom] - [Normal], [Zoom] - [Large] ou [Zoom] - [Xlarge] dans le menu [Window] de la barre de menus flottante.

Affichage des palettes de touches

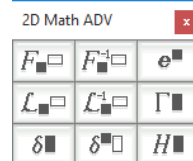
En cliquant sur [Window] - [Palettes] dans la barre de menus flottante vous pouvez afficher un sous-menu de palettes de touches. Cliquez sur le nom d'une palette pour l'afficher. Chaque palette de touches peut être ouverte, fermée et répositionnée séparément.



[General Math]



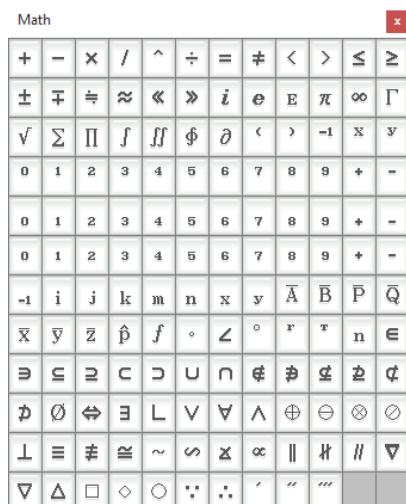
[2D Math]



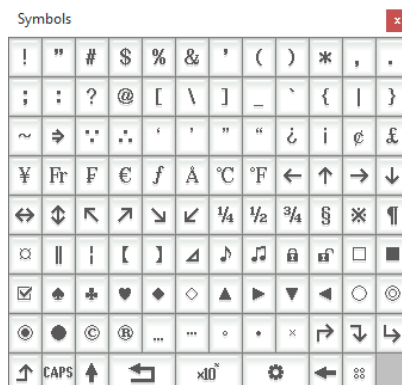
[2D Math ADV]



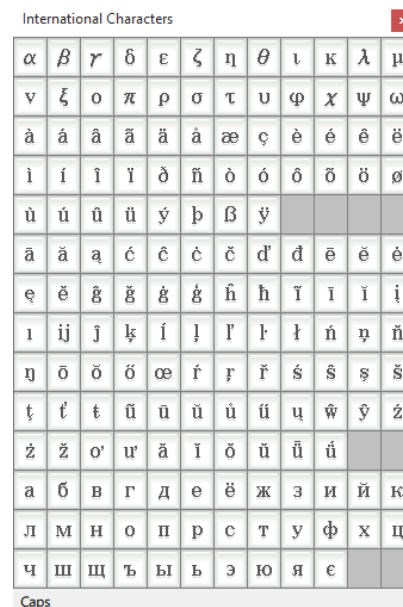
[Variables]



[Math]



[Symbols]



[International Characters]

Remarque

Vous pouvez aussi afficher un clavier virtuel en cliquant sur le bouton [Keyboard] dans la barre de fonctions, comme sur votre ClassPad.

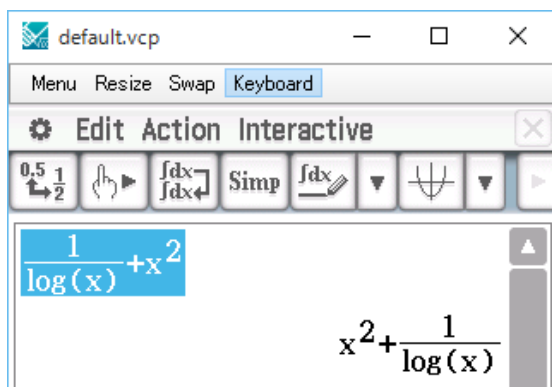
Génération de données MathML

ClassPad Manager peut fournir sous forme de fichier MathML (.mml) des expressions algébriques et du texte saisi dans l'application Principale, l'application eActivity ou d'autres applications. Vous pouvez aussi copier des expressions algébriques et du texte sous forme de données MathML (contenu, présentation ou format combiné) dans le presse-papiers.

■ Pour exporter l'expression algébrique sélectionnée dans un fichier MathML

Exemple : Exporter une expression algébrique saisie dans l'application Principale sous forme de fichier MathML

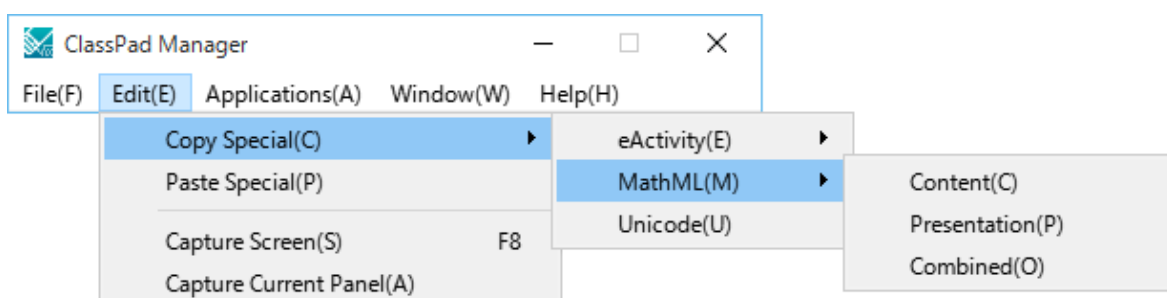
1. Cliquez sur [Applications] - [Main] pour ouvrir l'application Principale.
2. Saisissez l'expression algébrique que vous voulez exporter dans le fichier MathML.
3. Tirez le pointeur de la souris sur l'expression pour la sélectionner (surligner).



4. Cliquez sur [File] - [Export MathML].
 - La boîte de dialogue d'enregistrement sous un autre nom apparaît.
5. Tapez le nom de fichier et cliquez sur [Save].
 - L'expression sélectionnée à l'étape 3 est enregistrée sous forme de fichier mml.

■ Pour copier l'expression algébrique sélectionnée dans le presse-papiers sous forme de données MathML

1. Sélectionnez (surlignez) l'expression que vous voulez copier en tirant le pointeur de la souris dessus.
2. Cliquez sur [Edit] - [Copy Special] - [MathML].
 - Le sous-menu suivant apparaît.



3. Cliquez sur l'élément souhaité du sous-menu.

| Pour copier des données en utilisant ce type de balisage MathML : | Sélectionnez cette option : |
|--|-----------------------------|
| Contenu • Le balisage de contenu capture la structure mathématique. | Content |
| Présentation • Le balisage de présentation capture la structure de la notation. | Presentation |
| Combiné • Utilise si possible le balisage de contenu. Sinon, le balisage de présentation est utilisé. | Combined |

- Veuillez consulter Internet ou d'autres publications pour le détail complet sur le balisage de contenu MathML et le balisage de présentation.

Copie d'expressions algébriques et de texte sous forme de texte Unicode

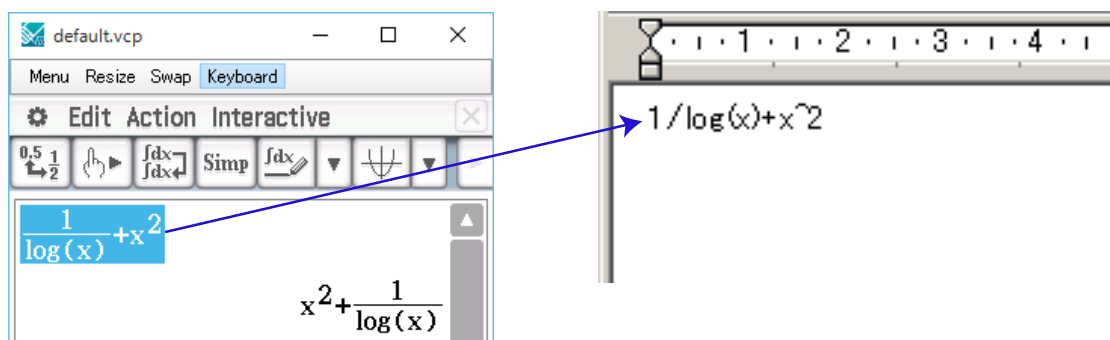
Vous pouvez copier de la façon suivante du texte ou des expressions algébriques sélectionnés sur l'application du ClassPad dans le presse-papiers sous forme de texte Unicode.

■ Pour copier des expressions algébriques ou du texte sous forme de texte Unicode

1. Sélectionnez (surlignez) l'expression ou le texte que vous voulez copier en tirant le pointeur de la souris dessus.

2. Cliquez sur [Edit] - [Copy Special] - [Unicode].

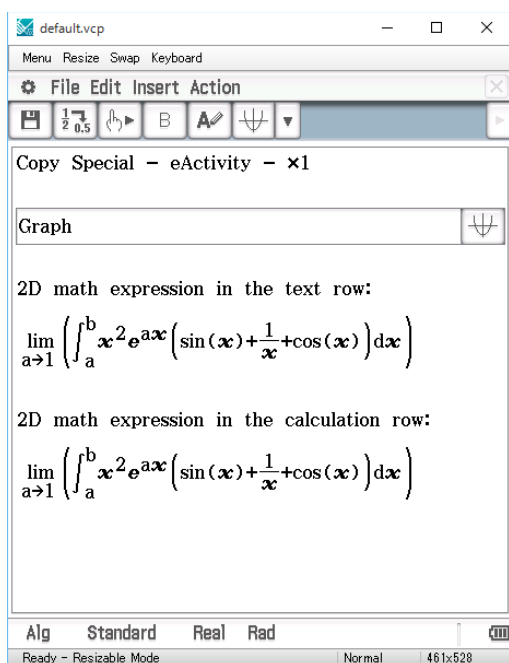
- L'expression ou le texte sélectionné est copié dans le presse-papiers sous forme de texte Unicode.
- Vous pouvez coller le texte copié dans n'importe quelle autre application avec éditeur de texte.



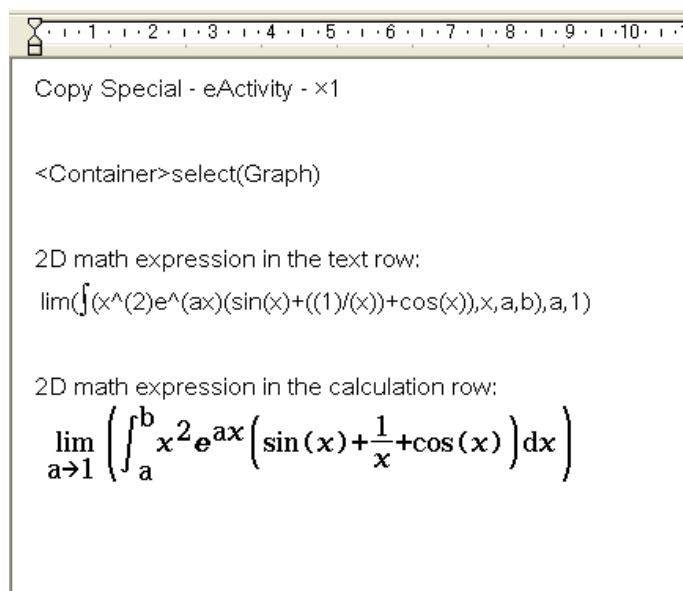
Copie d'une eActivity complète (Windows uniquement)

Vous pouvez copier le contenu complet d'une eActivity actuellement ouverte avec l'application eActivity dans le presse-papiers. Le format des données copiées dépend de l'origine des données : ligne de texte, ligne de calcul ou bandeau.

- ligne de texte Copiée sous forme de texte Unicode. Comme une expression en format d'affichage naturel saisie avec le clavier 2D dans une ligne de texte est copiée sous forme de texte Unicode, le format d'affichage naturel disparaît. Les lignes de texte peuvent être éditées dans d'autres applications.
- ligne de calcul L'expression du calcul et son résultat sont copiés sous forme d'images bitmap. Par conséquent, une expression en format d'affichage naturel saisie avec le clavier 2D dans une ligne de calcul est copiée sous forme d'image, telle qu'elle apparaît dans la fenêtre redimensionnable/fenêtre paysage. Les lignes de calculs peuvent être éditées dans d'autres applications.
- bandeau La chaîne « <Container> » est insérée au lieu du bandeau. Si le bandeau comporte un titre, le titre est ajouté à la droite de « <Container> ».



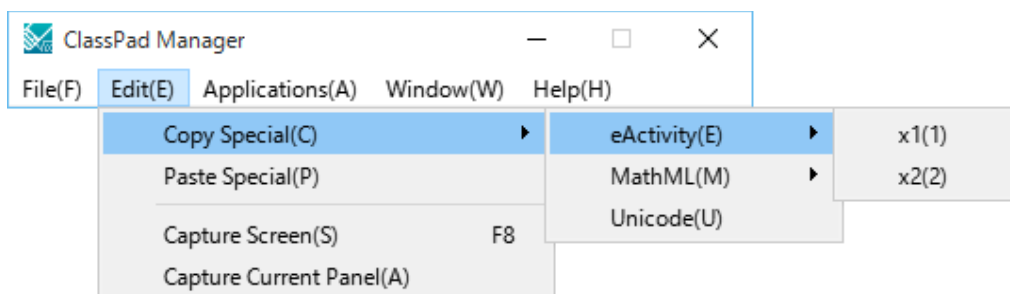
eActivity originale



Données collées dans le WordPad

■ Pour copier une eActivity

1. Ouvrez l'eActivity dont vous voulez copier le contenu.
2. Cliquez sur [Edit] - [Copy Special] - [eActivity].
 - Le sous-menu suivant apparaît.



3. Cliquez sur l'élément souhaité du sous-menu.

| Pour spécifier cette option : | Sélectionnez cette option : |
|---|-----------------------------|
| Lignes de calculs copiées sous forme d'images de taille réelle (x1) | x1 |
| Lignes de calculs copiées sous forme d'images de taille double (x2) | x2 |

- En cliquant sur x1 ou x2 vous pouvez copier tout le contenu de l'eActivity actuellement ouverte dans le presse-papiers.
- Vous pouvez coller le texte et les images copiés dans WordPad ou dans une autre application prenant en charge l'édition de texte et les images bitmap.

Commandes du menu en mode redimensionnable/mode paysage

■ Commandes du menu de raccourcis

| Pour faire ceci : | Sélectionnez cet élément du menu : |
|---|------------------------------------|
| Passer au mode taille fixe | Fixed-size Mode |
| Passer au mode redimensionnable*1 | Resizable Mode |
| Passer au mode paysage*2 | Landscape Mode |
| Créer un nouveau fichier vcp*2 | File - New |
| Ouvrir un fichier existant*2 | File - Open |
| Enregistrer les changements dans le fichier vcp actuel | File - Save |
| Enregistrer le fichier vcp actuel sous un nouveau nom | File - Save As |
| Changer le dossier personnel | File - Change Home Folder |
| Effacer la mémoire principale | File - Reset |
| Rouvrir un des quatre fichiers récemment ouverts*2 | Recent Documents |
| Imprimer l'écran actuel (Windows uniquement) | Print |
| Coller le texte copié dans le presse-papiers | Paste Special |
| Capter une photo de l'écran du ClassPad virtuel dans le presse-papiers | Capture Screen |
| Garder la fenêtre du ClassPad Manager et toutes les sous-fenêtres qui en dépendent sur toutes les autres fenêtres | Always on top |
| Réduire la fenêtre du ClassPad Manager | Minimize |
| Changer le réglage de zoom de l'écran du système d'exploitation du ClassPad | Zoom |
| Afficher la version, le numéro de série et autres informations du ClassPad Manager | About ClassPad Manager |
| Démarrer votre navigateur et aller sur le site Web de CASIO | Search ClassPad Manual |
| Ouvrir le manuel du ClassPad Manager | Search ClassPad Manager Manual |

| Pour faire ceci : | Sélectionnez cet élément du menu : |
|---|---|
| Ouvrir le manuel pour l'activation | Search Activation Manual |
| Afficher les informations concernant le contrat de licence | License Agreement |
| Affiche l'écran d'activation. Pour plus de détails, reportez-vous au mode d'emploi pour l'activation. | Activation |
| Fermer l'application du ClassPad Manager | Exit |

*1 Mode paysage uniquement *2 Mode redimensionnable uniquement

■ Commandes du menu [File]

| Pour faire ceci : | Sélectionnez cet élément du menu : |
|---|--|
| Créer un nouveau fichier vcp* | New |
| Ouvrir un fichier vcp existant* | Open |
| Enregistrer les changements dans le fichier vcp actuel | Save |
| Enregistrer le fichier vcp actuel sous un nouveau nom | Save As |
| Effacer la mémoire principale | Reset |
| Changer le dossier personnel | Change Home Folder |
| Exporter les expressions mathématiques et le texte sélectionnés dans un fichier mml | Export MathML |
| Imprimer l'écran actuel (Windows uniquement) | Print |
| Rouvrir un des quatre fichiers récemment ouverts* | 1 <nom de fichier> 2 <nom de fichier> 3 <nom de fichier> 4 <nom de fichier> |
| Fermer l'application du ClassPad Manager (Windows uniquement) | Exit |

* Mode redimensionnable uniquement

■ Commandes du menu [Edit]

| Pour faire ceci : | Sélectionnez cet élément du menu : |
|--|---|
| Copier une eActivity complète (Windows uniquement) | Copy Special - eActivity |
| Copier l'expression mathématique sélectionnée avec le balisage de contenu | Copy Special - MathML - Content |
| Copier l'expression mathématique sélectionnée avec le balisage de présentation | Copy Special - MathML - Presentation |
| Copier l'expression mathématique sélectionnée avec le balisage de contenu et le balisage de présentation | Copy Special - MathML - Combined |
| Copier le texte sélectionné comme Unicode | Copy Special - Unicode |
| Coller le texte copié dans le presse-papiers | Paste Special |
| Capturer une photo de l'écran du ClassPad virtuel dans le presse-papiers | Capture Screen |
| Capturer une photo du panneau actif actuel dans le presse-papiers | Capture Current Panel |

■ Commandes du menu [Applications]

| Pour faire ceci : | Sélectionnez cet élément du menu : |
|---------------------------------|------------------------------------|
| Afficher le menu d'applications | Menu |
| Ouvrir une application | Elément du menu souhaité |

■ Commandes du menu [Window]

| Pour faire ceci : | Sélectionnez cet élément du menu : |
|--|-------------------------------------|
| Passer au mode taille fixe | Fixed-size Mode |
| Passer au mode redimensionnable*1 | Resizable Mode |
| Passer au mode paysage*2 | Landscape Mode |
| Garder la fenêtre du ClassPad Manager et tous les sous-menus qui en dépendent sur toutes les autres fenêtres | Always on top |
| Réduire la fenêtre du ClassPad Manager | Minimize |
| Régler le zoom de l'écran du système d'exploitation du ClassPad sur taille normale | Zoom - Normal |
| Régler le zoom de l'écran du système d'exploitation du ClassPad sur grande taille | Zoom - Large |
| Régler le zoom de l'écran du système d'exploitation du ClassPad sur la très grande taille | Zoom - Xlarge |
| Ouvrir le clavier du ClassPad | Keyboard |
| Ouvrir la palette de touches de Math Générales | Palettes - General Math |
| Ouvrir la palette de touches de Math 2D | Palettes - 2D Math |
| Ouvrir la palette de touches de Math 2D ADV | Palettes - 2D Math ADV |
| Ouvrir la palette de touches de variables | Palettes - Variables |
| Ouvrir la palette de touches de Math | Palettes - Math |
| Ouvrir la palette de touches de symboles | Palettes - Symbols |
| Ouvrir la palette de touches de caractères internationaux | Palettes - International Characters |
| Redimensionner la fenêtre actuellement active (lorsque deux fenêtres sont affichées) de sorte qu'elle remplisse tout l'écran, ou bien revenir à l'affichage des deux fenêtres. | Resize |
| Echanger les fenêtres inférieure et supérieure, ou bien échanger les fenêtres de taille normale lorsqu'une fenêtre est masquée par l'autre | Swap |

*1 Mode paysage uniquement *2 Mode redimensionnable uniquement

■ Commandes du menu [Help]

| Pour faire ceci : | Sélectionnez cet élément du menu : |
|---|------------------------------------|
| Démarrer votre navigateur et aller sur le site Web de CASIO | Search ClassPad Manual |
| Ouvrir le manuel du ClassPad Manager | Search ClassPad Manager Manual |

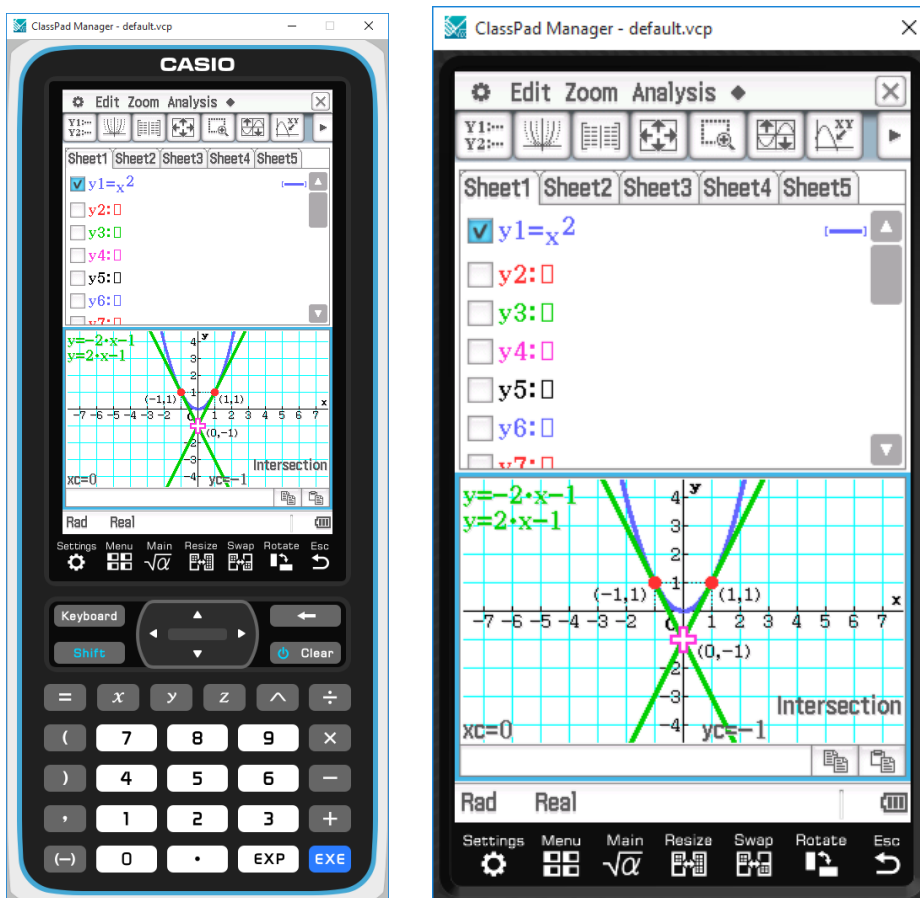
| Pour faire ceci : | Sélectionnez cet élément du menu : |
|--|------------------------------------|
| Ouvrir le manuel pour l'activation | Search Activation Manual |
| Commuter la notification automatique de mise à jour entre activée et désactivée. La notification automatique de mise à jour est activée lorsqu'une case à cocher est juxtaposée à cet élément du menu. | Auto Notification of Update |
| Afficher les informations concernant le contrat de licence | License Agreement |
| Afficher la version, le numéro de série et autres informations du ClassPad Manager* | About ClassPad Manager |
| Affiche l'écran d'activation. Pour plus de détails, reportez-vous au mode d'emploi pour l'activation. | Activation |

* Mac OS : [ClassPad Manager] - [About ClassPad Manager]

Utilisation du ClassPad Manager en mode taille fixe

Fenêtre LCD

En mode taille fixe, vous pouvez afficher seulement une partie de l'écran (avec le panneau d'icônes) du ClassPad dans une fenêtre indépendante, appelée « Fenêtre LCD ».



Fenêtre LCD

■ Pour ouvrir la fenêtre LCD

Faites un clic droit quelque part dans le ClassPad Manager, puis cliquez sur [LCD Window] dans le menu de raccourcis qui apparaît.

■ Pour fermer la fenêtre LCD

Windows : Cliquez sur le bouton  dans le coin supérieur droit de la fenêtre LCD.

Mac OS : Cliquez sur le bouton  dans le coin supérieur gauche de la fenêtre LCD.

Réglage de zoom de la fenêtre

Le mode taille fixe présente quatre réglages de zoom : Small, Normal, Large, Xlarge. La fenêtre LCD présente trois réglages de zoom : Normal, Large, Xlarge.

■ Changement du réglage de zoom du mode taille fixe

Faites un clic droit quelque part dans le mode taille fixe, puis cliquez sur [Zoom] - [Small], [Zoom] - [Normal], [Zoom] - [Large] ou [Zoom] - [Xlarge].

■ Changement du réglage de zoom de la fenêtre LCD

Faites un clic droit quelque part dans la fenêtre LCD, puis cliquez sur [Zoom] - [Normal], [Zoom] - [Large] ou [Zoom] - [Xlarge].

Commandes du menu en mode taille fixe

■ Commandes du menu de raccourcis

| Pour faire ceci : | Sélectionnez cet élément du menu : |
|---|------------------------------------|
| Passer au mode redimensionnable | Resizable Mode |
| Passer au mode paysage | Landscape Mode |
| Afficher une fenêtre LCD indépendante | LCD Window |
| Créer un nouveau fichier vcp | File - New |
| Ouvrir un fichier vcp existant | File - Open |
| Enregistrer les changements dans le fichier vcp actuel | File - Save |
| Enregistrer le fichier vcp actuel sous un nouveau nom | File - Save As |
| Changer le dossier personnel | File - Change Home Folder |
| Effacer la mémoire principale | File - Reset |
| Rouvrir un des quatre fichiers récemment ouverts | Recent Documents |
| Imprimer l'écran actuel (Windows uniquement) | Print |
| Coller le texte copié dans le presse-papiers | Paste Special |
| Capter une photo d'un écran et la copier dans le presse-papiers | Capture Screen |
| Garder la fenêtre du ClassPad Manager et toutes les sous-fenêtres qui en dépendent sur toutes les autres fenêtres | Always on top |
| Réduire la fenêtre du ClassPad Manager | Minimize |
| Changer la taille de la fenêtre | Zoom |

| Pour faire ceci : | Sélectionnez cet élément du menu : |
|---|------------------------------------|
| Afficher la version, le numéro de série et autres informations du ClassPad Manager | About ClassPad Manager |
| Démarrer votre navigateur et aller sur le site Web de CASIO | Search ClassPad Manual |
| Ouvrir le manuel du ClassPad Manager | Search ClassPad Manager Manual |
| Ouvrir le manuel pour l'activation | Search Activation Manual |
| Afficher les informations concernant le contrat de licence | License Agreement |
| Affiche l'écran d'activation. Pour plus de détails, reportez-vous au mode d'emploi pour l'activation. | Activation |
| Fermer le ClassPad Manager | Exit |

Appendice

Raccourcis-clavier du ClassPad Manager

| Raccourcis-clavier (Windows) | Raccourcis-clavier (Mac OS) | Fonction |
|------------------------------|-----------------------------|--|
| Ctrl+b | command+b | Caractères gras |
| Ctrl+c | command+c | Copier |
| Ctrl+x | command+x | Couper |
| Ctrl+v | command+v | Coller |
| Ctrl+i | command+i | Saisie d'unité imaginaire |
| Ctrl+p | command+p | Saisie de π |
| Ctrl+e | command+e | Saisie de e |
| Ctrl+a | command+a | Sélectionner tout |
| Ctrl+t | command+t | Saisie de θ |
| Ctrl+z | command+z | Annuler |
| Ctrl+r | command+r | Redimensionner la fenêtre active |
| Ctrl+k | command+k | Affichage du clavier |
| Ctrl+n | command+n | Création d'un nouveau document |
| Ctrl+o | command+o | Ouverture d'un document existant |
| Ctrl+6 | command+6 | Saisie d'une valeur exponentielle |
| Ctrl+Shift+e | — | Saisie de E comme valeur exponentielle |
| Alt+x | — | Saisie d'une variable x à un caractère |
| Alt+y | — | Saisie d'une variable y à un caractère |
| Alt+z | — | Saisie d'une variable z à un caractère |
| Alt+i | — | Saisie de l'infini |
| Alt+s | — | Saisie de la fonction racine carrée (sous forme de saisie naturelle) |
| Alt+F4 | — | Ferme le ClassPad Manager |

Remarque

Les commandes ci-dessus peuvent ne pas être prises en charge selon votre SE, type de clavier, etc.

Expat, Release 1.95.8 (MIT/X license)

Copyright © 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper

Copyright © 2001, 2002, 2003 Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Cocoa Platform Plugin

Copyright (C) 2007-2008, Apple, Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the name of Apple, Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The qtmain Library

Copyright (C) 2015 The Qt Company Ltd.

Contact: <http://www.qt.io/licensing/>

You may use this file under the terms of the BSD license as follows:

“Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of The Qt Company Ltd nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.”

Shift-JIS Text Codec

Shift JIS (Shift Japanese Industrial Standards, also SJIS, MIME name Shift_JIS) is a character encoding for Japanese. It was originally developed by ASCII Corporation in conjunction with Microsoft.

Copyright (C) 1999 Serika Kurusugawa. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: 1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS “AS IS”. ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

ISO 2022-JP (JIS) Text Codec

ISO/IEC 2022 is an ISO standard specifying: - a technique for including multiple character sets in a single character encoding system, and - a technique for representing these character sets in both 7 and 8 bit systems using the same encoding.

ISO-2022-JP is a widely used encoding for Japanese.

Copyright (C) 1999 Serika Kurusugawa. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: 1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS". ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Unicode

Copyright (c) 1991-2009 Unicode, Inc. All rights reserved. Distributed under the Terms of Use in <http://www.unicode.org/copyright.html>.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of the Unicode data files and any associated documentation (the "Data Files") or Unicode software and any associated documentation (the "Software") to deal in the Data Files or Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Data Files or Software, and to permit persons to whom the Data Files or Software are furnished to do so, provided that (a) the above copyright notice(s) and this permission notice appear with all copies of the Data Files or Software, (b) both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in associated documentation, and (c) there is clear notice in each modified Data File or in the Software as well as in the documentation associated with the Data File(s) or Software that the data or software has been modified.

THE DATA FILES AND SOFTWARE ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THE DATA FILES OR SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in these Data Files or Software without prior written authorization of the copyright holder.

Included in util/unicode/data, tests/auto/qtextboundaryfinder/data and tests/auto/qchar

Parts of the makeqpf tool

Macros for building Qt files

Copyright 2005-2011 Kitware, Inc. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * Neither the name of Kitware, Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

qtbase/src/corelib/Qt5CoreMacros.cmake

qtbase/src/dbus/Qt5DBusMacros.cmake

qtbase/src/widgets/Qt5WidgetsMacros.cmake

qttools/src/linguist/Qt5LinguistToolsMacros.cmake

Android GNU C++ Run-time Licensing

The Android platform does not provide a full implementation of the C++ run-time. Instead, apps that depend on features such as STL, exceptions, or RTTI, must include an additional native run-time library that provides the features they need.

Qt will by default use the GNU libstdc++ library which is distributed as part of the Google Android NDK. Qt Creator will copy this library into the .APK for any Qt-based Android app. The library will then be loaded by the app on start-up to meet the run-time requirements of Qt.

The GNU C++ run-time is licensed under the [GNU General Public License version 3](#) with an exception which grants permission for run-time linking and usage of the library by an application which would otherwise violate the terms of the main license. For more information about this exception, see [the official license page](#).

QImage

Copyright (C) 2004, 2005 Daniel M. Duley

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

PNG Reference Library (libpng) version 1.6.17

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.6.17, March 26, 2015, are Copyright (c) 2004, 2006-2015 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg" (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

March 26, 2015

Pixman (pixman) version 0.17.11

Copyright © 2009 Nokia Corporation

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Author: Siarhei Siamashka (siarhei.siamashka@nokia.com)

Drag and Drop

Copyright 1996 Daniel Dardailler. Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of Daniel Dardailler not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission. Daniel Dardailler makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Modifications Copyright 1999 Matt Koss, under the same license as above.

ANGLE (angle)

Copyright (c) 2002, NVIDIA Corporation.

NVIDIA Corporation("NVIDIA") supplies this software to you in consideration of your agreement to the following terms, and your use, installation, modification or redistribution of this NVIDIA software constitutes acceptance of these terms. If you do not agree with these terms, please do not use, install, modify or redistribute this NVIDIA software.

In consideration of your agreement to abide by the following terms, and subject to these terms, NVIDIA grants you a personal, non-exclusive license, under NVIDIA's copyrights in this original NVIDIA software (the "NVIDIA Software"), to use, reproduce, modify and redistribute the NVIDIA Software, with or without modifications, in source and/or binary forms; provided that if you redistribute the NVIDIA Software, you must retain the copyright notice of NVIDIA, this notice and the following text and disclaimers in all such redistributions of the NVIDIA Software. Neither the name, trademarks, service marks nor logos of NVIDIA Corporation may be used to endorse or promote products derived from the NVIDIA Software without specific prior written permission from NVIDIA. Except as expressly stated in this notice, no other rights or licenses express or implied, are granted by NVIDIA herein, including but not limited to any patent rights that may be infringed by your derivative works or by other works in which the NVIDIA Software may be incorporated. No hardware is licensed hereunder.

THE NVIDIA SOFTWARE IS BEING PROVIDED ON AN "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES OR CONDITIONS OF TITLE, NON-INFRINGEMENT,

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, OR ITS USE AND OPERATION EITHER ALONE OR IN COMBINATION WITH OTHER PRODUCTS.

IN NO EVENT SHALL NVIDIA BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL, EXEMPLARY, CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, LOST PROFITS; PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) OR ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE, REPRODUCTION, MODIFICATION AND/OR DISTRIBUTION OF THE NVIDIA SOFTWARE, HOWEVER CAUSED AND WHETHER UNDER THEORY OF CONTRACT, TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), STRICT LIABILITY OR OTHERWISE, EVEN IF NVIDIA HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Parts of ANGLE in qtbase/src/3rdparty/angle/src/compiler/preprocessor

Copyright (C) 2002-2010 The ANGLE Project Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the name of TransGaming Inc., Google Inc., 3DLabs Inc. Ltd., nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The ANGLE project in qtbase/src/3rdparty/angle

Easing Equations

Easing Equations is a collection of swappable functions that add flavor to motion.

Disclaimer for Robert Penner's Easing Equations license:

TERMS OF USE - EASING EQUATIONS

Open source under the BSD License.

Copyright © 2001 Robert Penner All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of the author nor the names of contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. -- quoted from qtbase/src/3rdparty/easing/easing.cpp

OpenGL ES 2.0 Headers

Copyright (c) 2013 The Khronos Group Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and/or associated documentation files (the "Materials"), to deal in the Materials without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Materials, and to permit persons to whom the Materials are furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Materials.

THE MATERIALS ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE MATERIALS OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE MATERIALS.

This document is licensed under the SGI Free Software B License Version 2.0. For details, see <http://oss.sgi.com/projects/FreeB/> .

OpenGL ES 3.1 Headers

Copyright (c) 2013-2014 The Khronos Group Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and/or associated documentation files (the "Materials"), to deal in the Materials without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Materials, and to permit persons to whom the Materials are furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Materials.

THE MATERIALS ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE MATERIALS OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE MATERIALS.

This document is licensed under the SGI Free Software B License Version 2.0. For details, see <http://oss.sgi.com/projects/FreeB/>.

JavaScriptCore Macro Assembler

Copyright (C) 2012 Apple Inc. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE INC. "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE INC. OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

```
/* =====  
 * Copyright (C) 1998-2016 The OpenSSL Project. All rights reserved.  
 *  
 * Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted  
 * provided that the following conditions are met:  
 *  
 * 1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions  
 * and the following disclaimer.  
 *  
 * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of  
 * conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided  
 * with the distribution.  
 *  
 * 3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following  
 * acknowledgment:  
 * "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL  
 * Toolkit. (http://www.openssl.org/)"  
 *  
 * 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or  
 * promote products derived from this software without prior written permission. For written  
 * permission, please contact openssl-core@openssl.org.  
 *  
 * 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL"  
 * appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.  
 *  
 * 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:  
 * "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL  
 * Toolkit (http://www.openssl.org/)"  
 *  
 * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY  
 * EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE  
 * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR  
 * PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS  
 * CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,  
 * EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,  
 * PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR  
 * PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY  
 * OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING  
 * NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS  
 * SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.  
 * =====  
 *  
 * This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). This  
 * product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).  
 */
```

Original SSLeay License

```
/* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) All rights reserved.
*
* This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
* The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.
*
* This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions
* are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the
* RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with
* this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson
* (tjh@cryptsoft.com).
*
* Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be
* removed.
* If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the
* parts of the library used.
* This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or
* textual) provided with the package.
*
* Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted
* provided that the following conditions are met:
* 1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the
* following disclaimer.
* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of
* conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided
* with the distribution.
* 3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following
* acknowledgement:
* "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
* The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library being used are not
* cryptographic related :-).
* 4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory
* (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software
* written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"
*
* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
* WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
* MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.
* IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
* INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
* (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
* SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
* IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
* POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
*
* The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code
* cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution
* licence [including the GNU Public Licence.]
*/
```

CASIO®

CASIO COMPUTER CO., LTD.

6-2, Hon-machi 1-chome
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan