



Screen Receiver

*voor fx-CG10 Series/fx-CG20 Series/
fx-CG50 Series/GRAPH90+ E
fx-9860GIII/fx-9750GIII
GRAPH35+ E II
ClassPad 330 PLUS
ClassPad II
fx-CG500*

(voor Windows[®], voor Macintosh)

Gebruiksaanwijzing



Wereldwijde Leerwebsite van CASIO

<https://edu.casio.com>

Handleidingen zijn beschikbaar in meerdere talen op

<https://world.casio.com/manual/calc/>

CASIO[®]

Aan de slag

■ Over Screen Receiver

- Screen Receiver beschikt over de volgende functies.
 - Weergave van schermafbeeldingen van de rekenmachine op een computer die via een USB-kabel is aangesloten
 - Realtimeweergave van uitkomsten van bewerkingen op de rekenmachine
 - In- en uitzoomen op weergave
 - Vastleggen van weergaven
 - Vastgelegde schermweergaven kopiëren en in andere toepassingen plakken
 - Opslaan van vastgelegde weergaven als beeldbestanden
 - Afdrukken van vastgelegde weergaven

■ Gebruik van deze gebruiksaanwijzing

- In deze handleiding wordt als volgt verwezen naar de verschillende rekenmachinemodellen.
 - Type A Rekenmachine: fx-CG10 Series, fx-CG20 Series, fx-CG50 Series, GRAPH90+ E, fx-9860GIII, fx-9750GIII, GRAPH35+ E II
 - Type B Rekenmachine: ClassPad 330 PLUS
 - Type C Rekenmachine: ClassPad II, fx-CG500
- Bij de procedures in deze gebruiksaanwijzing wordt ervan uitgegaan dat u al bekend bent met de volgende standaardhandelingen op de computer.
- Menubewerkingen met de muis, waaronder: klikken, dubbelklikken, slepen, enz.
 - Tekstinvoer met behulp van het toetsenbord
 - Pictogrambewerkingen, algemene vensterbewerkingen, enz.
 - Als u met deze bewerkingen niet bekend bent, raadpleeg dan de gebruikersdocumentatie van uw computer.
- De uitleg in deze handleiding betreft zowel Windows als Mac OS. De meeste schermafbeeldingen zijn afkomstig van Windows 8.1, maar de operationele procedures zijn nagenoeg identiek voor zowel Windows als Mac OS.
- De manier waarop het scherm verschijnt wanneer u deze software gebruikt, hangt af van de manier waarop uw computersysteem is geconfigureerd en van het besturingssysteem dat u gebruikt.
- Schermafbeeldingen die in deze gebruiksaanwijzing worden weergegeven dienen alleen ter illustratie. De werkelijke tekst en waarden die worden weergegeven kunnen afwijken van de voorbeelden die in deze gebruiksaanwijzing worden gegeven.
- Deze handleiding beschrijft de werking van Screen Receiver met een Type A Rekenmachine. Screen Receiver werkt op dezelfde manier als met een Type B of Type C Rekenmachine.

■ **Systeemvereisten**

Windows

- Besturingssystemen: Windows 8.1 (32-bit/64-bit), Windows 10 (32-bit/64-bit)
Uw hardwareconfiguratie dient over meer functionaliteiten te beschikken dan besturingssystemen aanbevelen.
- Computer: Computer met een van de Windows besturingssystemen vooraf geïnstalleerd (met uitzondering van computers met een opgewaardeerd (upgrade) besturingssysteem en zelfgebouwde computers).
- Schijfruimte: 100MB voor installatie en deïnstallatie
- Opmerking: De werkelijke vereisten en productfunctionaliteit kan afhangen van uw systeemconfiguratie en besturingssysteem.
- Overig: USB-poort voor rechtstreekse verbinding. Geen verbinding maken via een USB-hub.
Video-adapter en het display dienen een resolutie van XGA (1024×768) of hoger te ondersteunen met 16-bit systeemkleuren of hoger.
Internet Explorer® 7 of nieuwer.
Adobe® Reader® 8.0 of nieuwer.

Mac OS

- Besturingssystemen: macOS 10.13, macOS 10.14, macOS 10.15
Uw hardwareconfiguratie dient over meer functionaliteiten te beschikken dan besturingssystemen aanbevelen.
- Computer: Intel®-processor
Computer met een van de Macintosh besturingssystemen vooraf geïnstalleerd (met uitzondering van computers met een opgewaardeerd (upgrade) besturingssysteem).
- Schijfruimte: 100MB voor installatie en deïnstallatie
- Opmerking: De werkelijke vereisten en productfunctionaliteit kan afhangen van uw systeemconfiguratie en besturingssysteem.
- Overig: USB-poort voor rechtstreekse verbinding. Geen verbinding maken via een USB-hub.
Video-adapter en het display dienen een resolutie van XGA (1024×768) of hoger te ondersteunen.
Voor een Retina-scherm raden we de modus Lage resolutie aan.
Safari 5.1 of nieuwer.

Opmerking

- Voor de laatste informatie over systeemvereisten, bezoek de website op de onderstaande URL: https://world.casio.com/support/os_support/
- Windows en Internet Explorer zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Mac, Mac OS, OS X, macOS, Macintosh, Safari en Retina zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Apple Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Intel is een gedeponeerd handelsmerk of handelsmerk van Intel Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Adobe en Reader zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Adobe Systems Incorporated in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- De hierin gebruikte bedrijfs- en productnamen zijn handelsmerken van hun respectieve eigenaars.
- De tekens voor handelsmerk ™ en gedeponeerd handelsmerk ® worden niet gebruikt in de tekst van deze handleiding.

Inhoud

1. Screen Receiver installeren en deïnstalleren	4
2. Scherminstelling	6
Menubalk	9
Statusbalk	13
3. Screen Receiver gebruiken.....	14
3-1 Een verbinding tot stand brengen tussen Screen Receiver en een rekenmachine ..	14
3-2 Voorzorgen voor bewerkingen op rekenmachine	15
3-3 Rekenmachinescherm vastleggen.....	16
3-4 Een scherm met vastgelegde gegevens actief maken.....	17
3-5 Vastgelegde gegevens naar het klembord kopiëren	17
3-6 Vastgelegde gegevens opslaan.....	17
3-7 Automatisch opslaan	18
3-8 Een schermafbeelding vergroten of verkleinen	18
3-9 Een zwevend rekenmachinescherm gebruiken (alleen Windows).....	20
3-10 Afdrukken.....	21
3-11 Snelkoppelingenmenu	23
4. Dialoogvenster Tool Options	24
4-1 Instellingen voor opslaan bestanden	24
4-2 Instellingen voor vastleggen	24
5. Lijst met mogelijke foutmeldingen.....	25

1. Screen Receiver installeren en deïnstalleren

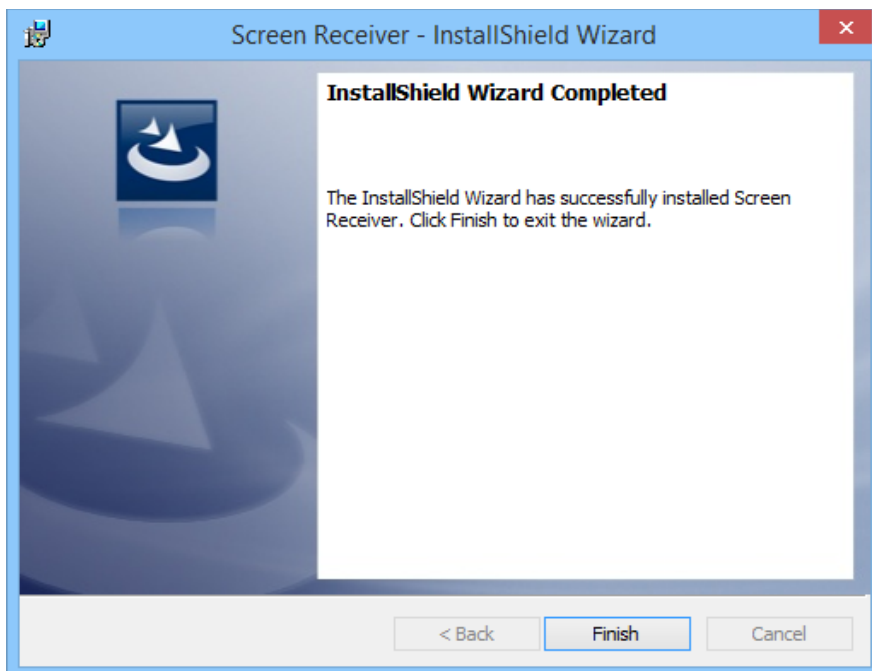
In dit hoofdstuk wordt het installeren en deïnstalleren van Screen Receiver beschreven.

Screen Receiver installeren

Opmerking

- Installeer Screen Receiver niet in een map die al door andere software gebruikt wordt.

1. Op uw computer, dubbelklik op het Screen Receiver applicatie EXE-bestand.
2. Voer de bewerkingen zoals uit als aangegeven in de tekst die op het scherm verschijnt.
3. Het onderstaande dialoogvenster verschijnt wanneer de installatie is voltooid.



4. Klik op de knop [Finish].
 - Hiermee is de installatie voltooid.

Opmerking

- Na de installatie verschijnt er een pictogram met een snelkoppeling naar “Screen Receiver” op het bureaublad.

Screen Receiver deïnstalleren

Windows

1. Geef het configuratiescherm van Windows weer.
2. Klik op [Programma's en onderdelen].
3. Selecteer "Screen Receiver" in de lijst met toepassingen die verschijnt.
4. Klik op de knop [Installatie ongedaan maken].
 - Hierdoor wordt de onderhoudswizard van het programma weergegeven.
5. Klik op de knop [Ja].
 - Hiermee is de deïnstallatie voltooid.

Mac OS

1. Verplaats Screen Receiver(.app) naar de Prullenbak.
2. Selecteer in het menu [Finder] en vervolgens [Prullenbak leegmaken].

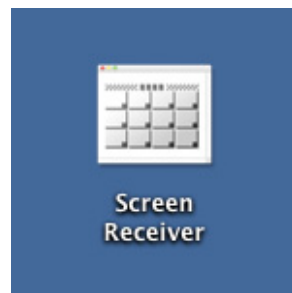
Screen Receiver starten

1. Windows: Dubbelklik op het bureaublad van uw computer op het "Screen Receiver"-pictogram.
Mac OS: Dubbelklik in de map "Programma's" - "CASIO" op "Screen Receiver".
 - Windows: U kunt de toepassingen ook starten door te klikken op [Start] - [Programma's] - [CASIO] - [Screen Receiver] - [Screen Receiver].

Windows



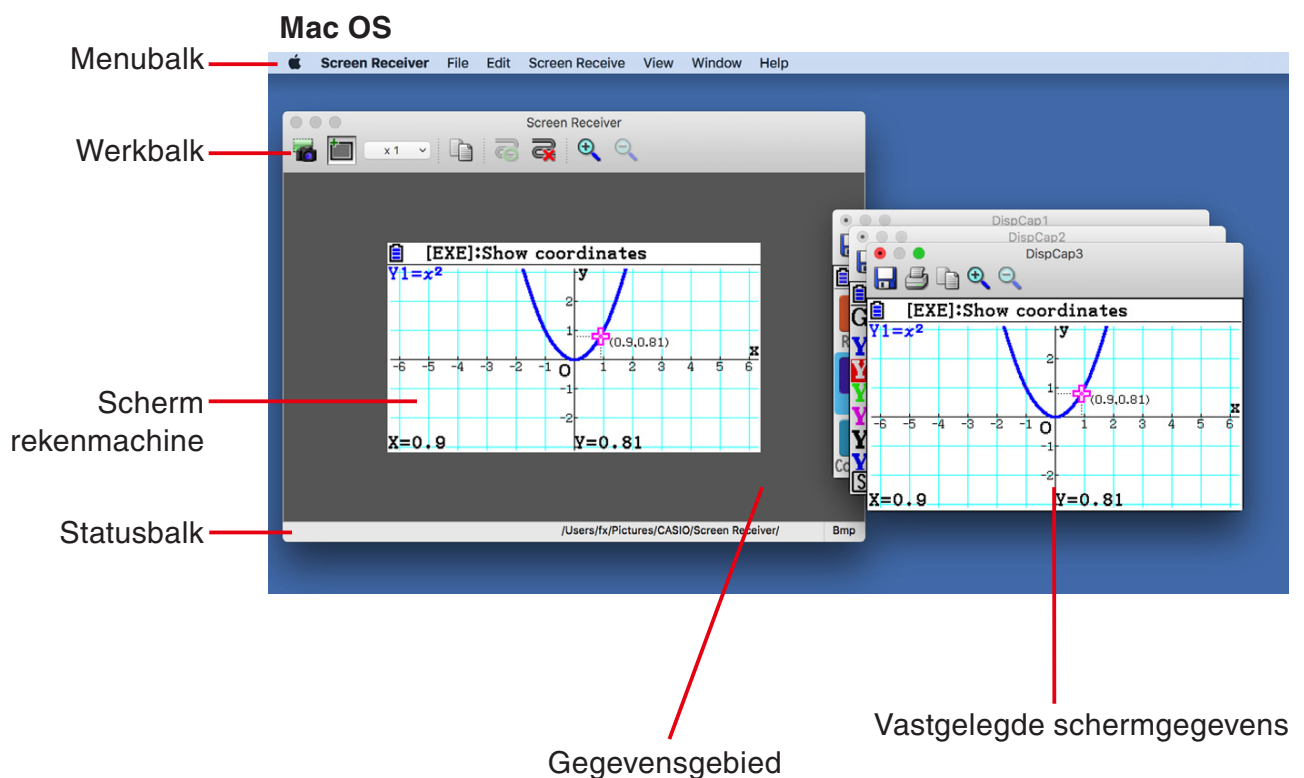
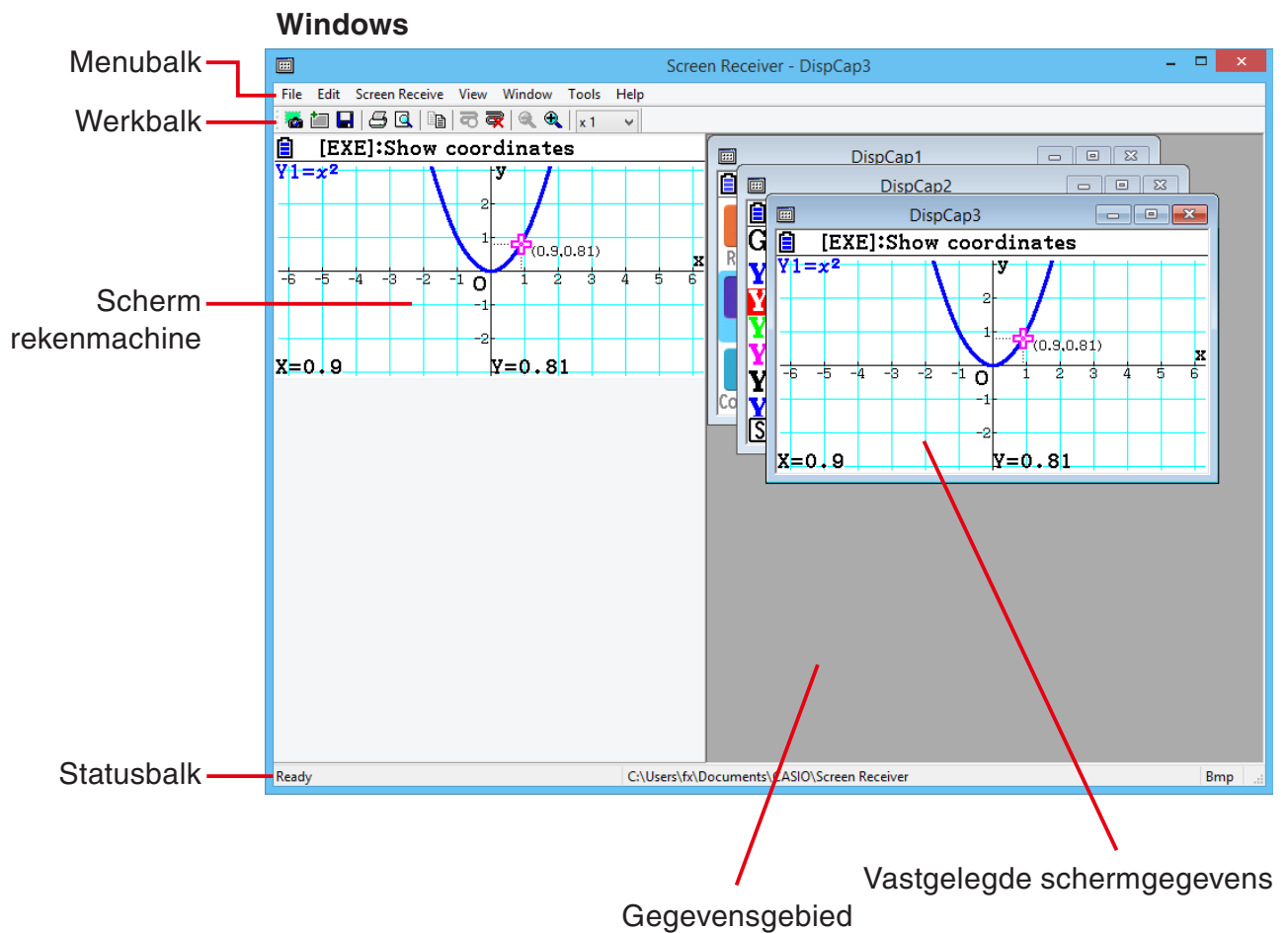
Mac OS



2. Scherminstelling

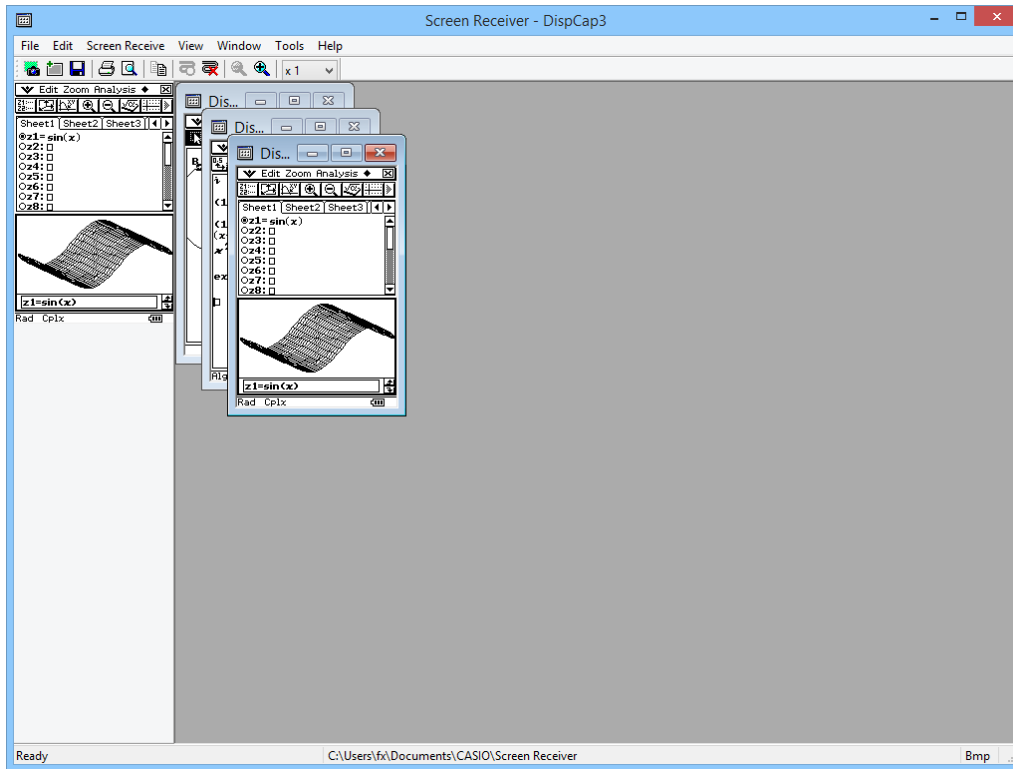
Het volgende geeft het scherm van Screen Receiver weer.

■ Bij aansluiting op een Type A Rekenmachine

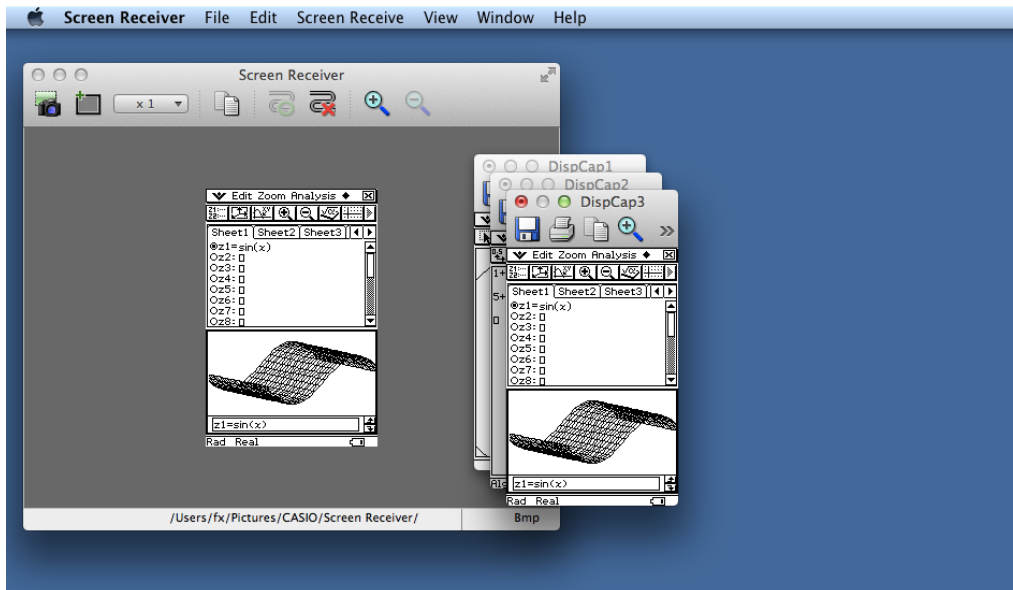


■ Bij aansluiting op een Type B Rekenmachine

Windows

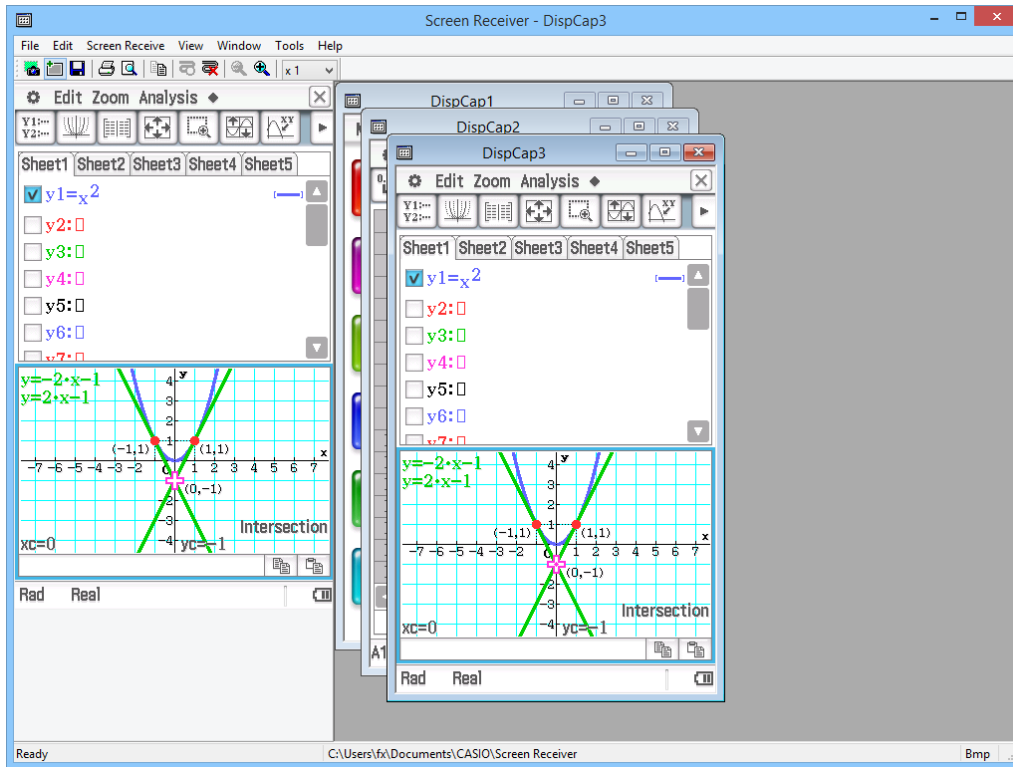


Mac OS

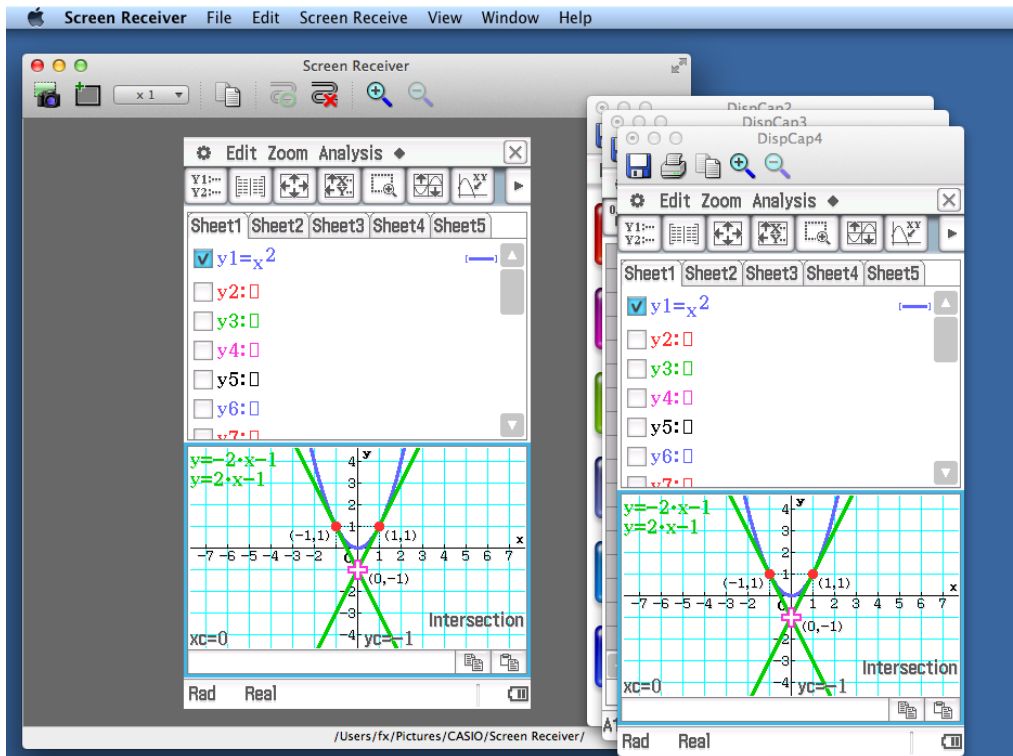


■ Bij aansluiting op een Type C Rekenmachine

Windows



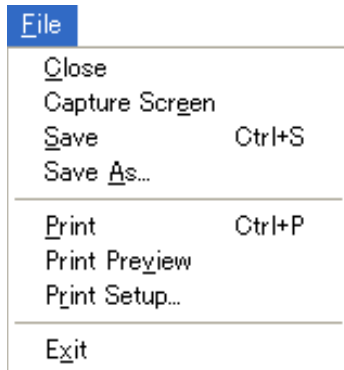
Mac OS



Menubalk

- In dit hoofdstuk wordt de menubalk van Screen Receiver beschreven.
- Als een menuopdracht ook kan worden uitgevoerd door op een knop in de werkbalk te klikken, dan wordt de betreffende knop eveneens gegeven.

■ Menu File




Menu	Werkbalkknop	Beschrijving
Close		Sluit het actieve scherm met vastgelegde gegevens.
Capture Screen		Legt het scherm van de rekenmachine vast. Elk vastgelegd scherm voegt een schermafbeelding toe aan het gebied met vastgelegde gegevens.
Save		Slaat de inhoud van het actieve scherm met vastgelegde gegevens op en overschrijft eventuele bestaande gegevens.
Save As		Slaat de inhoud van het actieve scherm met vastgelegde gegevens op onder een nieuwe bestandsnaam.
Print		Drukt de inhoud van het actieve scherm met vastgelegde gegevens af.
Print Preview* ¹		Geeft een afdrukvoorbeeld van de af te drukken afbeelding weer.
Print Setup		Geeft het dialoogvenster voor de afdrুকinstellingen weer.
Exit* ²		Verlaat Screen Receiver.

*¹ alleen Windows

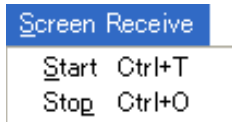
*² Mac OS: Selecteer op het menu [Screen Receiver] [Quit Screen Receiver].



■ Menu Edit



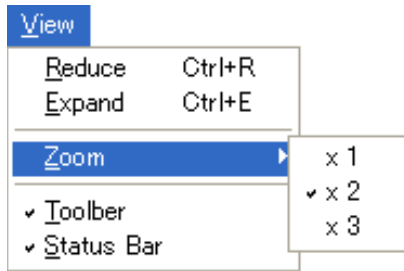
Menu	Werkbalkknop	Beschrijving
Copy		Kopieert de inhoud van het actieve scherm met vastgelegde gegevens naar het klembord.



■ Menu Screen Receive



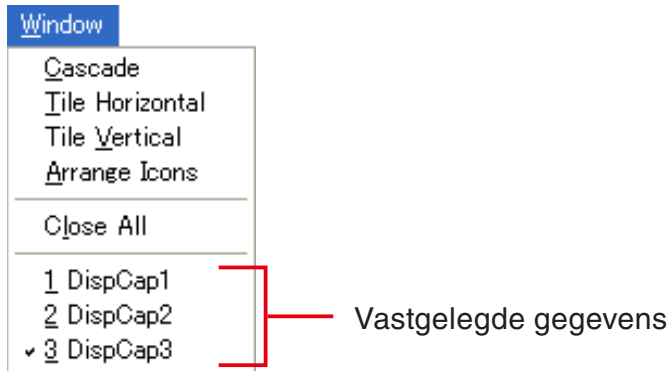
Menu	Werkbalkknop	Beschrijving
Start		Brengt een verbinding tot stand tussen Screen Receiver en de rekenmachine en geeft de inhoud van het rekenmachinescherm weer.
Stop		Verbreekt de verbinding tussen Screen Receiver en de rekenmachine.

■ Menu View



Menu	Submenu	Werkbalkknop	Beschrijving
Reduce			Verkleint de omvang van de inhoud van het actieve scherm met vastgelegde gegevens.
Expand			Vergroot de omvang van de inhoud van het actieve scherm met vastgelegde gegevens.
Zoom	x 1		Geeft de inhoud van het actieve scherm met vastgelegde gegevens weer op ware grootte.
	x 2		Geeft de inhoud van het actieve scherm met vastgelegde gegevens weer op 2x de ware grootte.
	x 3		Geeft de inhoud van het actieve scherm met vastgelegde gegevens weer op 3x de ware grootte.
Toolbar			Schakelt de weergave van de werkbalk in en uit.
Status Bar			Schakelt de weergave van de statusbalk in en uit.

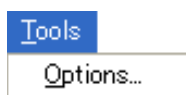
■ Menu Window



Menu	Beschrijving
Cascade	Stapelt vastgelegde gegevensvensters.
Tile Horizontal* ¹	Plaatst vensters met vastgelegde gegevens horizontaal naast elkaar.
Tile Vertical* ¹	Plaatst vensters met vastgelegde gegevens verticaal naast elkaar.
Arrange Icons	Geeft vensters met vastgelegde gegevens weer als pictogrammen.
Close All	Sluit alle actieve schermen met vastgelegde gegevens.
(Vastgelegde gegevens)	Geeft de namen van de weergegeven vastgelegde gegevens weer.

*¹ alleen Windows

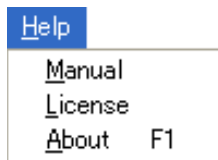
■ Menu Tools (alleen Windows)



Menu	Beschrijving
Options* ¹	Geeft een dialoogvenster weer voor het configureren van optionele instellingen.

*¹ Mac OS: Selecteer op het menu [Screen Receiver] [Preferences...].

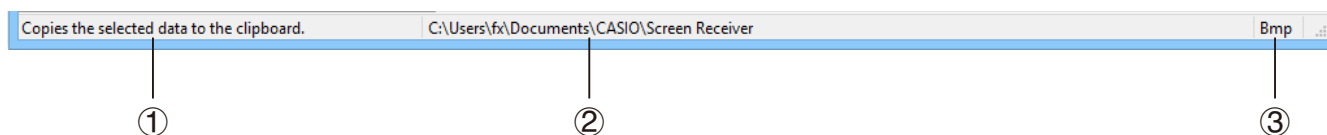
■ Menu Help



Menu	Beschrijving
Manual	Geeft de gebruiksaanwijzing weer van Screen Receiver.
License	Geeft de licentieovereenkomst met de eindgebruiker weer.
About* ¹	Geeft versie-informatie weer.

*¹ Mac OS: Selecteer op het menu [Screen Receiver] [About Screen Receiver].

Statusbalk



- ① Hier wordt helptekst weergegeven (alleen Windows).
- ② Map waar vastgelegde gegevens worden opgeslagen
- ③ Extensie van bestandsnaam van vastgelegde gegevens

3. Screen Receiver gebruiken

3-1 Een verbinding tot stand brengen tussen Screen Receiver en een rekenmachine

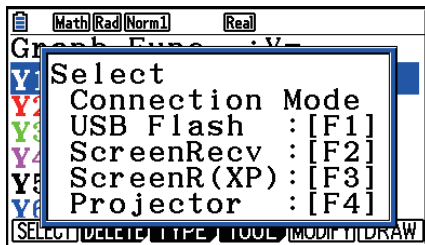
Belangrijk!

- Sluit de rekenmachine niet op de computer aan voordat Screen Receiver is gestart. Start Screen Receiver eerst op.

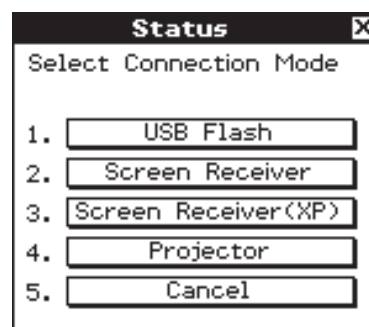
1. Start Screen Receiver.

2. Verbind de bij de rekenmachine geleverde USB-kabel met uw computer.

- Naar aanleiding hiervan wordt het onderstaande dialoogvenster weergegeven.



Type A Rekenmachine



Type B of Type C Rekenmachine

3. Type A Rekenmachine (fx-CG10 Series, fx-CG20 Series, fx-CG50 Series, GRAPH90+ E):

Voor gebruikers van Windows 8, Windows 8.1, Windows 10: druk op **[F2]**.

Voor gebruikers van Windows XP: druk op **[F3]**.

Voor gebruikers van Mac OS: druk op **[F2]**.

Type A Rekenmachine (fx-9860GIII, fx-9750GIII, GRAPH35+ E II):

Voor gebruikers van Windows 8, Windows 8.1, Windows 10: druk op **[F3]**.

Voor gebruikers van Mac OS: druk op **[F3]**.

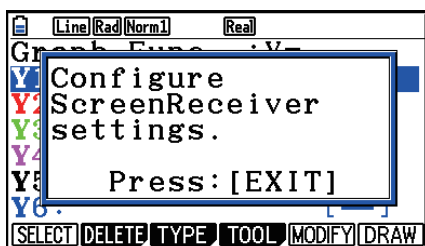
Type B of Type C Rekenmachine:

Voor gebruikers van Windows 8, Windows 8.1, Windows 10: tik op [Screen Receiver] of druk op de toets **(2)**.

Voor gebruikers van Windows XP: tik op [Screen Receiver(XP)] of druk op de toets **(3)**.

Voor gebruikers van Mac OS: tik op [Screen Receiver] of druk op de toets **(2)**.

- Naar aanleiding hiervan wordt het onderstaande dialoogvenster weergegeven.



Type A Rekenmachine



Type B of Type C Rekenmachine

• Voorzorgsmaatregelen voor USB-verbinding

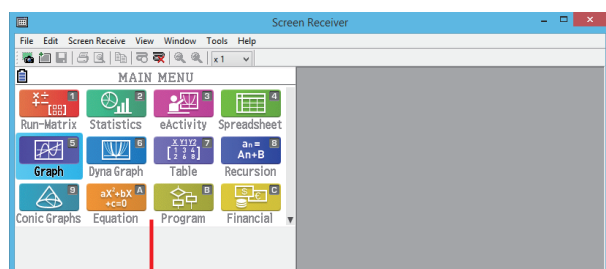
Een USB-verbinding tussen de rekenmachine en een computer kan automatisch worden verbroken als op de computer de energiebesparende modus, slaapstandmodus of een andere stand-bymodus wordt geactiveerd. Als dit gebeurt, verwijdert u de USB-kabel en sluit u deze vervolgens weer aan.

4. Type A Rekenmachine: Druk op [EXIT].

Type B of Type C Rekenmachine: Tik [OK].

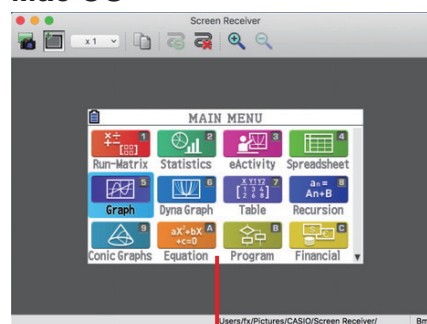
- Hierdoor wordt automatisch een verbinding tussen Screen Receiver en de rekenmachine tot stand gebracht, en het scherm van de rekenmachine wordt op het venster van Screen Receiver weergegeven. Wacht totdat het scherm van de rekenmachine verschijnt op het venster van Screen Receiver voordat u een bewerking op de rekenmachine uitvoert.

Windows



Scherm rekenmachine

Mac OS



Scherm rekenmachine


5. Voer de gewenste bewerkingen uit op de rekenmachine.

- Het door Screen Receiver weergegeven scherm van de rekenmachine verandert in realtime terwijl u bewerkingen op de rekenmachine uitvoert.

6. Om de verbinding tussen Screen Receiver en rekenmachine te beëindigen, klikt u op .

7. Verwijder de USB-kabel uit de computer en rekenmachine.

Opmerking


- Als de verbinding tussen Screen Receiver en de rekenmachine om een bepaalde reden uitvalt, klik dan op  om opnieuw te verbinden.

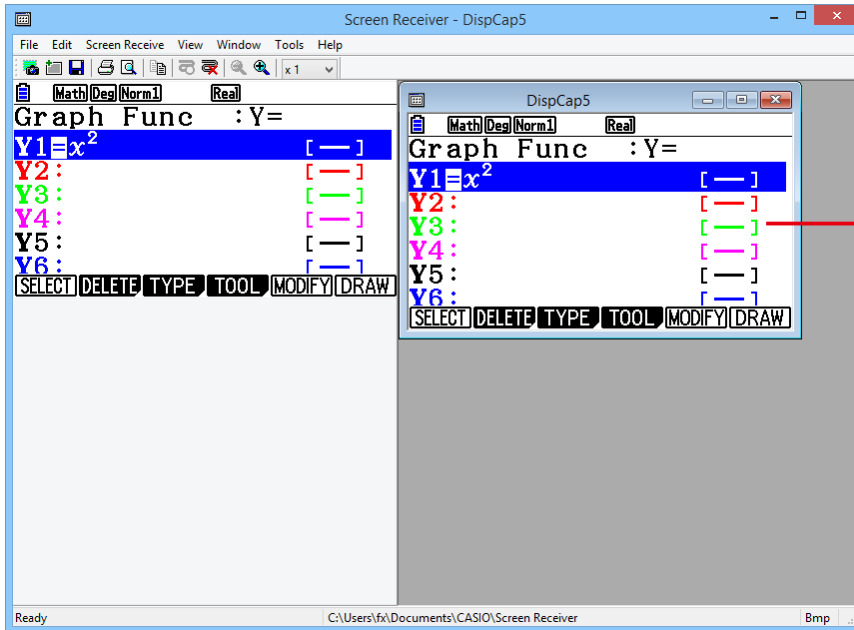
3-2 Voorzorgen voor bewerkingen op rekenmachine

- De manier waarop figuren worden getekend en de cursor over het scherm van Screen Receiver beweegt, komt mogelijk niet precies overeen met wat er gebeurt op het rekenmachinescherm.
- Opmerking voor gebruikers van Windows 8, Windows 8.1 en Windows 10
De rekenmachine ondersteunt de hieronder vermelde bewerkingen niet terwijl er een verbinding is tussen de rekenmachine en Screen Receiver.
 - Bestand verwijderen
 - Map maken of hernoemen
 - Reservekopie maken
 - Optimalisatie
 - Initialiseerbewerkingen (Add-In, Storage Memory, Add-In&Storage, Main&Storage, Initialize All, Language File)

Screen Receiver geeft het scherm van de rekenmachine niet weer terwijl de rekenmachine een bestand opslaat. Het scherm van de rekenmachine verschijnt nadat het bestand is opgeslagen.


3-3 Rekenmachinescherm vastleggen

1. Voer de benodigde bewerking op de rekenmachine uit om het scherm weer te geven dat u wilt vastleggen.
2. Klik op .
 - Hierdoor worden de vastgelegde gegevens weergegeven.



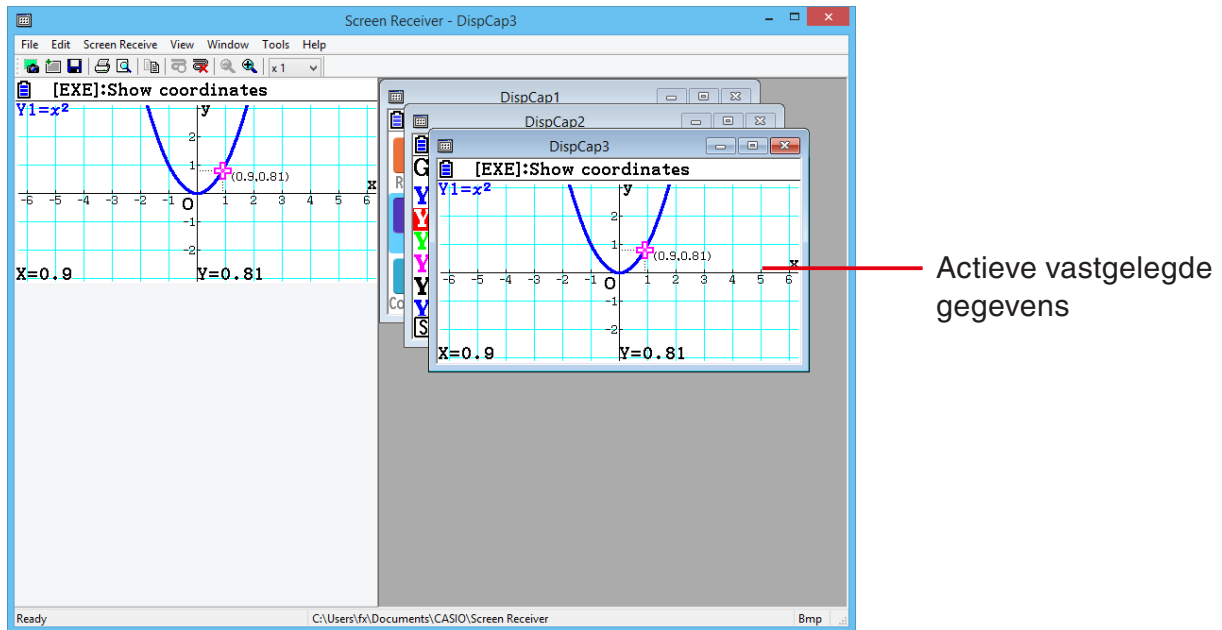
3. Herhaal stap 1 en 2 om andere schermen vast te leggen als u wilt.

Opmerking

- U kunt een kader rond de vastgelegde gegevens plaatsen door te klikken op . Door te klikken schakelt u heen en weer tussen omkaderde en niet-omkaderde gegevens. Zie voor meer informatie “4-2 Instellingen voor vastleggen” (pagina D-24).

3-4 Een scherm met vastgelegde gegevens actief maken


Door op een venster met vastgelegde gegevens te klikken, wordt dat venster actief.




Opmerking

- Er kan per keer maar één venster met vastgelegde gegevens actief zijn.
- Om de inhoud van een venster met vastgelegde gegevens in te zoomen, te kopiëren, op te slaan, of af te drukken moet het venster eerst actief worden gemaakt.

3-5 Vastgelegde gegevens naar het klembord kopiëren

1. Maak het venster met de vastgelegde gegevens die u wilt kopiëren het actieve venster.
2. Klik op  om de vastgelegde gegevens naar het klembord te kopiëren.

3-6 Vastgelegde gegevens opslaan

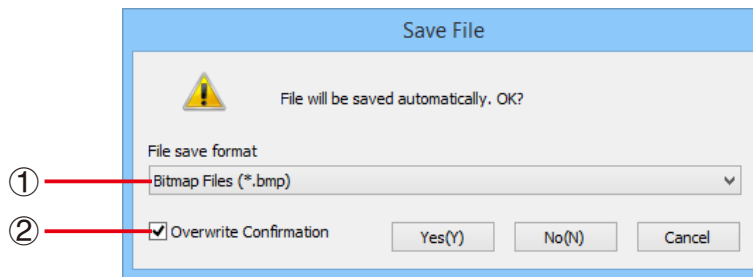
Maak het venster met de vastgelegde gegevens die u wilt kopiëren het actieve venster, en klik dan op .

Opmerking

- Aan opgeslagen vastgelegde gegevens wordt automatisch een bestandsnaam in het volgende formaat gegeven: DispCapXX. XXX.
- Het bestandsformaat (bmp, jpg, png) en de opslagmap komen overeen met de instellingen die beschreven zijn in "4-1 Instellingen voor opslaan bestanden" (pagina D-24).
- U kunt met de opdracht [Save As] in het menu [File] het bestand onder een andere naam opslaan.

3-7 Automatisch opslaan

Wanneer u Screen Receiver probeert te verlaten terwijl er vastgelegde gegevens zijn die niet zijn opgeslagen, verschijnt het onderstaande dialoogvenster.

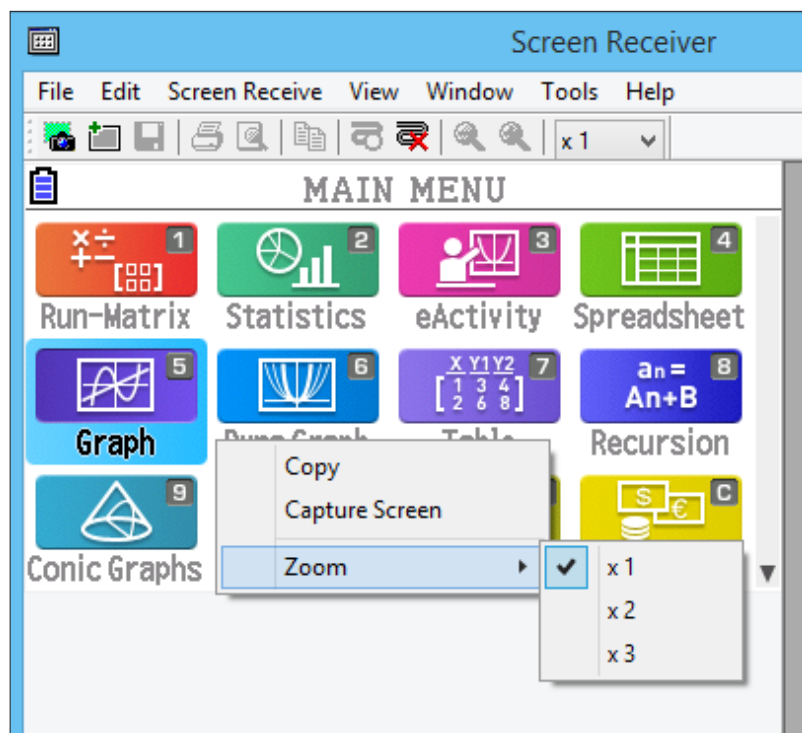


- ① Geeft het bestandsformaat van het opgeslagen bestand aan. U kunt bmp, jpg, of png selecteren.
- ② Als er al een bestand is met dezelfde naam als de naam die u opgeeft, dan kunt u via deze optie aangeven of u de oudere versie wilt overschrijven met de nieuwe.

3-8 Een schermafbeelding vergroten of verkleinen

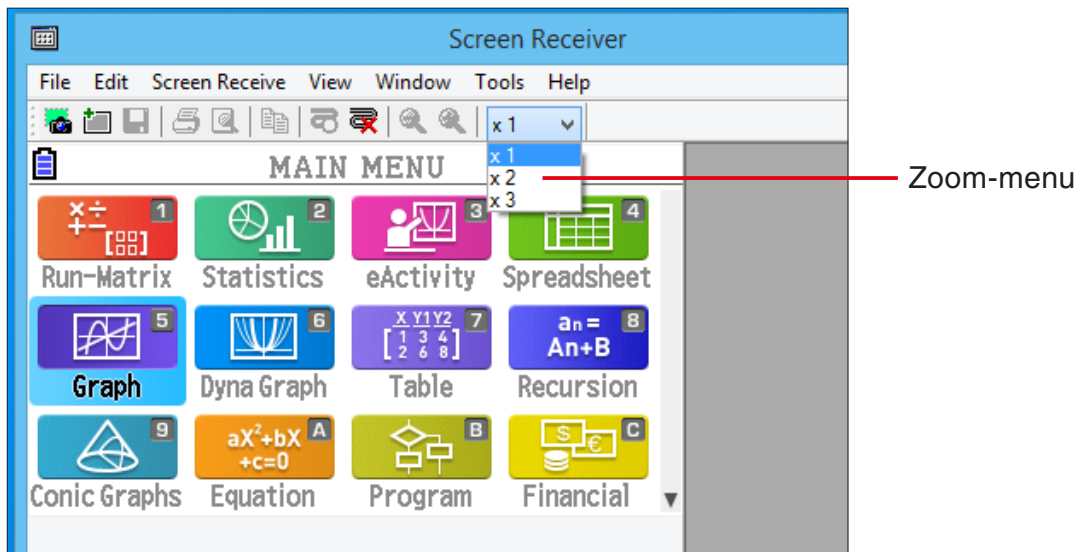
De grootte van het rekenmachinescherm aanpassen

Klik met de rechtermuisknop op het rekenmachinescherm. Klik op [Zoom] op het snelkoppelingenmenu dat verschijnt en kies dan een zoomfactor.





De grootte van het rekenmachinescherm aanpassen wanneer het wordt vastgelegd

Klik in de werkbalk op de neerwaartse pijl van het zoomvak. Kies een zoomfactor in het menu dat verschijnt.



De grootte van vastgelegde gegevens aanpassen

Maak het venster met de vastgelegde gegevens waarvan u de grootte wilt aanpassen het actieve venster, en klik dan op  of . U kunt kiezen uit drie groottes.



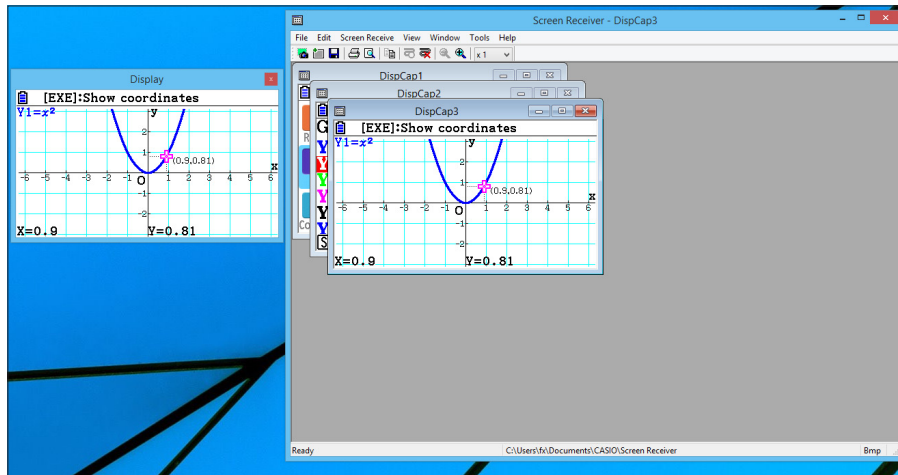
U kunt de grootte ook aanpassen door een zoomfactor te kiezen via de opdracht [Zoom] in het menu [View].

3-9 Een zwevend rekenmachinescherm gebruiken (alleen Windows)

U kunt het rekenmachinescherm in een eigen venster weergeven, apart van het scherm van Screen Receiver.

Het rekenmachinescherm zwevend maken

1. Dubbelklik op het rekenmachinescherm.
2. Sleep het rekenmachinescherm naar de gewenste locatie, binnen of buiten het venster van Screen Receiver.



Een zwevend rekenmachinescherm terugbrengen naar het Screen Receiver-venster

- Dubbelklik op het zwevende rekenmachinescherm.
- Sleep het rekenmachinescherm terug naar de linkerkant van het Screen Receiver-venster.

Belangrijk!

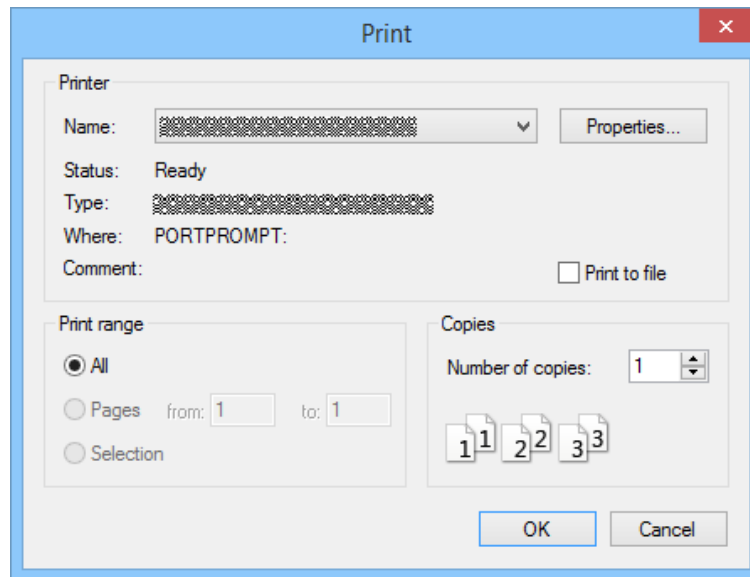
- U kunt een zwevend rekenmachinescherm alleen naar de linkerkant van het Screen Receiver-venster terugbrengen. Slepen via de boven-, onder-, linker- of rechterkant van het hoofdvenster is niet mogelijk.

3-10 Afdrukken

- Als u wilt, kunt u de inhoud van een scherm met vastgelegde gegevens afdrukken.

1. Maak het venster met de vastgelegde gegevens die u wilt afdrukken het actieve venster.

2. Klik op . Hierdoor wordt het dialoogvenster Print weergegeven.



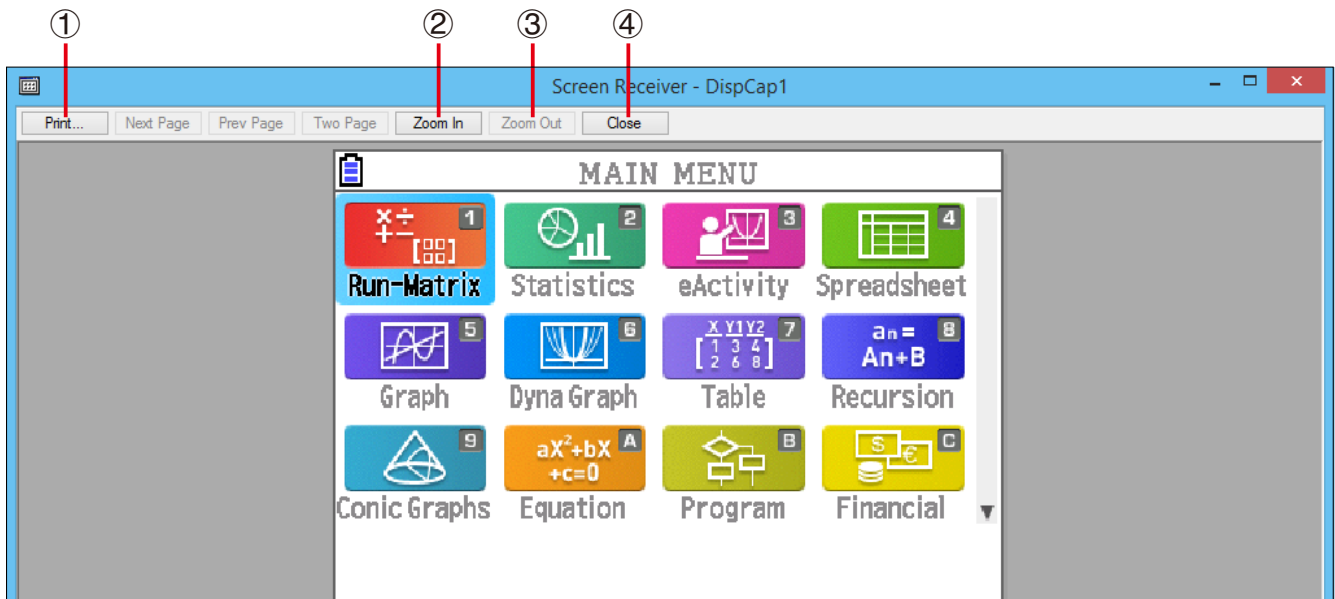
3. Klik op [OK] om het afdrukken te starten.

Belangrijk!

- Alleen de inhoud van het huidige actieve scherm met vastgelegde gegevens kan worden afgedrukt. U kunt niet in één enkele afdrukbewerking de inhoud van verschillende schermen met vastgelegde gegevens afdrukken.
- Afbeeldingen worden afgedrukt volgens de breedte-instelling van het in dialoogvenster Print geselecteerde papierformaat.

■ Afdrukvoorbeeld (alleen Windows)

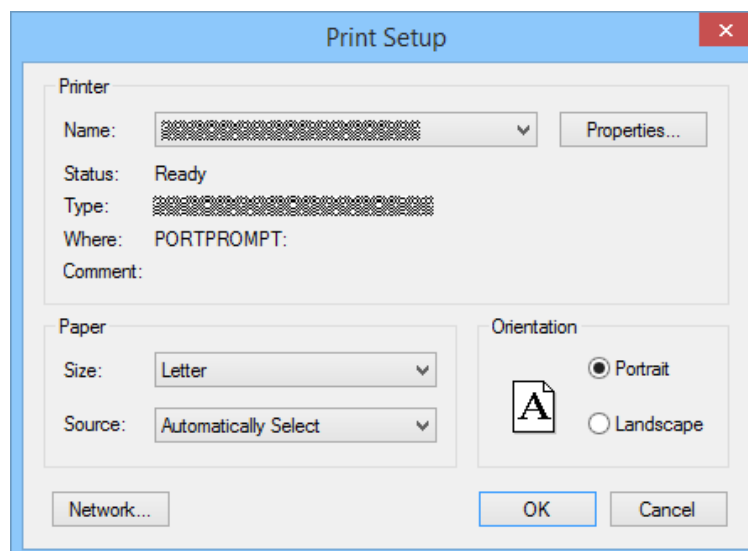
- Klik op  om het afdrukvoorbeeld weer te geven.



- ① Geeft het dialoogvenster Print weer.
- ② Vergroot het afdrukvoorbeeld.
- ③ Verkleint de grootte van het afdrukvoorbeeld.
- ④ Sluit schermafbeelding met het afdrukvoorbeeld.

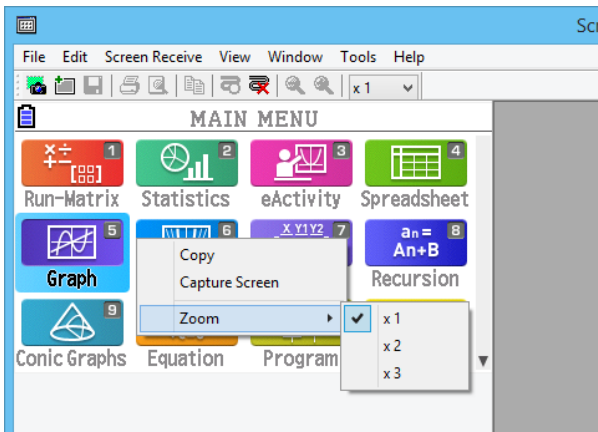
■ Dialoogvenster Print Setup

- Door [Print Setup] in het menu [File] te selecteren wordt het dialoogvenster Print Setup weergegeven.

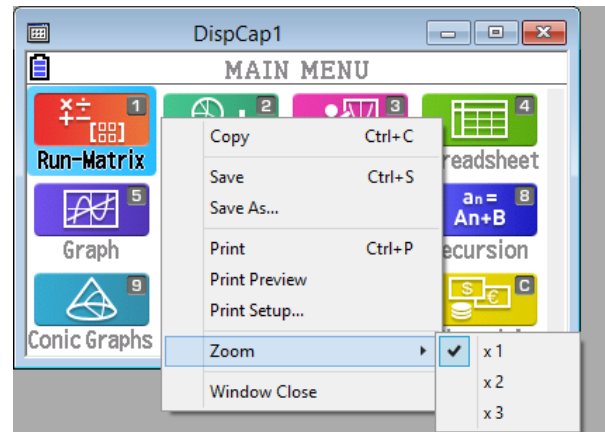


3-11 Snelkoppelingenmenu

Door met de rechtermuisknop op het rekenmachinescherm of op een scherm met vastgelegde gegevens te klikken (Windows), of control+klik uit te voeren (Mac OS), wordt het hieronder afgebeelde snelkoppelingenmenu weergegeven.



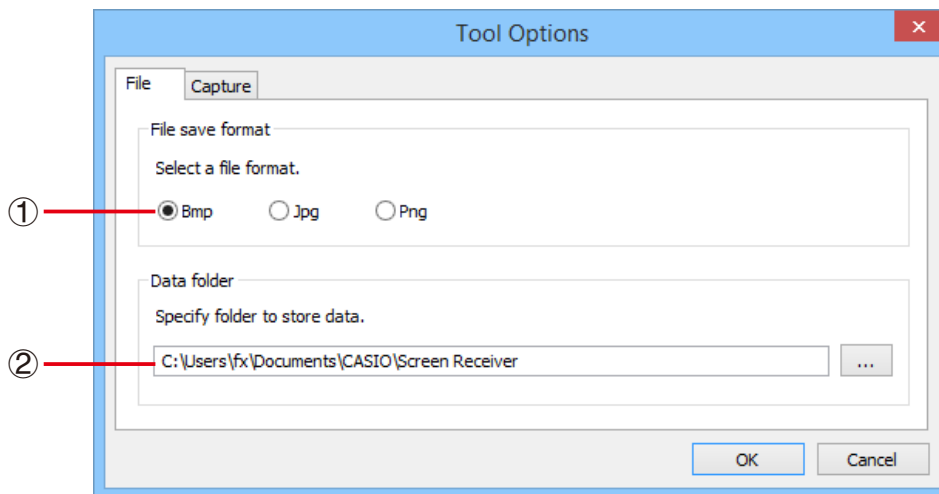
Scherm rekenmachine



Vastgelegde gegevens

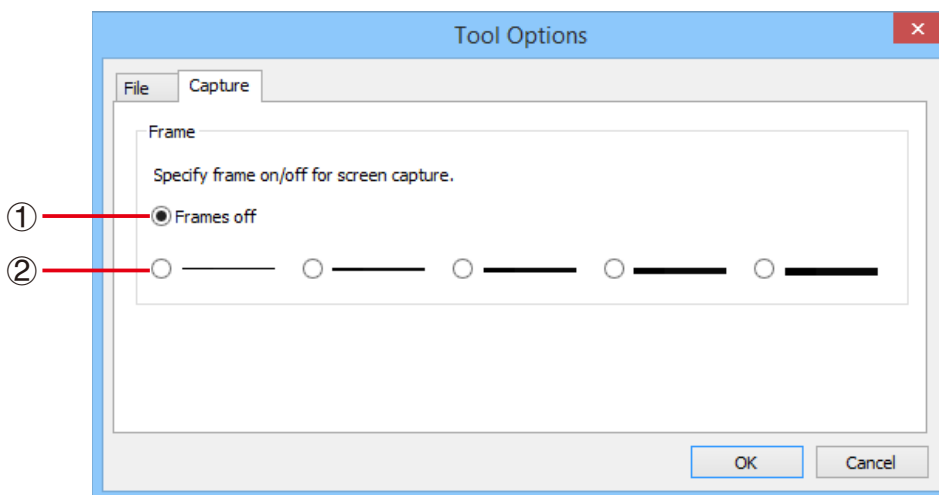
4. Dialoogvenster Tool Options

4-1 Instellingen voor opslaan bestanden



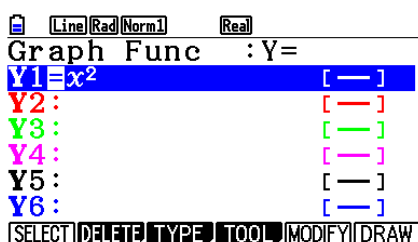
- ① Extensie van bestandsnaam van vastgelegde gegevens
- ② Opslagmap

4-2 Instellingen voor vastleggen

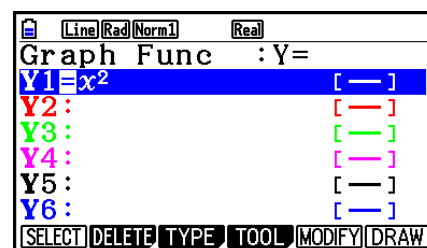


- ① Geeft niet-omkaderde vastgelegde gegevensbeelden aan
- ② Geeft omkaderde vastgelegde gegevensbeelden aan, en de dikte van het kader.

Voorbeeld van vastgelegde gegevens



Niet-omkaderd



Omkaderd

5. Lijst met mogelijke foutmeldingen

Foutmelding	Beschrijving	Benodigde maatregel
<p>A problem occurred while writing file <file name>. The disk being written to may be damaged or may not exist. Check the disk and try again.</p>	<p>Een probleem deed zich voor bij het schrijven naar een schijf.</p>	<p>Controleer de schijf op beschadigde gegevens en bevestig dat de schijf bestaat. Probeer het dan opnieuw.</p>
<p>A problem occurred while launching the manual (***.pdf) viewer. Download the viewer from the site below and reinstall it. http://get.adobe.com/reader/otherversions/</p>	<p>Een probleem deed zich voor tijdens het starten van de viewer voor de gebruiksaanwijzing.</p>	<p>Download en installeer een nieuwe viewer van http://get.adobe.com/reader/otherversions/.</p>
<p>The path and/or filename exceeds the maximum length allowed by your <u>Windows</u>* operating system.</p>	<p>Het aantal letters in het door u opgegeven pad of bestandsnaam is langer dan toegestaan.</p>	<p>Verkort het opgegeven pad of bestandsnaam.</p>
<p>A connection could not be established. Either the calculator is not connected or the connected calculator is not in the Screen Receiver Mode. Correct the problem and try again. For details, select the following on the menu bar: Help - Manual, or refer to the Screen Receiver user's guide.</p>	<p>U bent een gegevensoverdracht begonnen zonder dat de USB-kabel is aangesloten.</p>	<p>Controleer of de rekenmachine naar behoren is aangesloten op de computer. Probeer het dan opnieuw. Zie "3. Screen Receiver gebruiken" voor meer informatie.</p>
<p>A problem occurred during communication. Disconnect the USB cable, check the setup of the calculator, and try again. For details, select the following on the menu bar: Help - Manual, or refer to the Screen Receiver user's guide.</p>	<p>Een probleem deed zich voor tijdens gegevenscommunicatie.</p>	<p>Ontkoppel de USB-kabel en controleer de instellingen van de rekenmachine. Probeer het dan opnieuw. Zie "3. Screen Receiver gebruiken" voor meer informatie.</p>

Foutmelding	Beschrijving	Benodigde maatregel
<p>The image could not be sent from the calculator.</p> <p>(1) Try pressing a key on the calculator.</p> <p>(2) Check to make sure that the calculator is in the Screen Receiver Mode.</p> <p>If the screen is not sent after you perform the above steps, disconnect the USB cable and check the calculator setup. Next, reconnect and try again.</p> <p>For details, select the following on the menu bar: Help - Manual, or refer to the Screen Receiver user's guide.</p>	<p>De schermafbeelding van de rekenmachine kan om onbekende reden niet worden verzonden.</p>	<p>Volg de op het scherm weergegeven stappen en probeer het opnieuw. Zie "3. Screen Receiver gebruiken" voor meer informatie.</p>
<p>The connection has been broken for some reason and is being restored.</p> <p>If data communication does not resume after some time, perform the operation described below.</p> <p>Try pressing a key on the calculator. If the screen is not sent after you perform the above steps, disconnect the USB cable and check the calculator setup. Next, reconnect and try again.</p> <p>For details, select the following on the menu bar: Help - Manual, or refer to the Screen Receiver user's guide.</p>	<p>—</p>	<p>Volg de op het scherm weergegeven stappen en probeer opnieuw.</p>
<p>The application is already running.</p> <p>Another user may already be using the application.</p>	<p>Screen Receiver wordt gebruikt door een andere gebruiker.</p>	<p>Wacht totdat de andere gebruiker Screen Receiver heeft afgesloten.</p>

* Mac OS: Macintosh

CASIO®

CASIO COMPUTER CO., LTD.

6-2, Hon-machi 1-chome
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan