

# FICHE PRATIQUE : ÉTUDE DE FONCTION

- #Fonctions
- # Représentation graphique
- # Solveur graphique



## Menu **Graph**

- Pour changer de courbe utiliser les flèches  $\blacktriangle$   $\blacktriangledown$
- Pour aller sur un point particulier, se déplacer avec les flèches  $\blacktriangleleft$   $\blacktriangleright$ , appuyer sur  $\boxed{X,0,T}$  ou sélectionner directement l'abscisse du point avec le clavier de la calculatrice.

<p><b>SHIFT F1 (Trace)</b></p>	<p>Se déplacer sur le point souhaité avec les flèches ou sélectionner directement l'abscisse du point avec le clavier de la calculatrice.</p> <p><math>\boxed{EXE}</math> → Permet de fixer les coordonnées du point à l'écran (Disponible uniquement sur la Graph 90+E)</p>
<p><b>SHIFT F5 (G-Solv)</b></p> <p><math>\boxed{ROOT}</math> <math>\boxed{MAX}</math> <math>\boxed{MIN}</math> <math>\boxed{Y-ICEPT}</math> <math>\boxed{INTSECT}</math> <math>\blacktriangleright</math></p> <p><math>\boxed{Y-CAL}</math> <math>\boxed{X-CAL}</math> <math>\boxed{\int dx}</math> <math>\blacktriangleright</math></p>	<p><math>\boxed{F1}</math> {ROOT} → Racines (<math>f(x) = 0</math>)</p> <p><math>\boxed{F2}</math> / <math>\boxed{F3}</math> {MAX/MIN} → Maximum/Minimum</p> <p><math>\boxed{F4}</math> {Y-ICEPT} → Accéder au point de la courbe d'abscisse 0</p> <p><math>\boxed{F5}</math> {INTSECT} → Intersection entre deux courbes</p> <p><math>\boxed{F6}</math> <math>\boxed{F1}</math> / <math>\boxed{F2}</math> {Y-CAL/ X-CAL } → Accéder au(x) point(s) de la courbe d'abscisse x donnée / d'ordonnée y donnée</p> <p><math>\boxed{F6}</math> <math>\boxed{F3}</math> { <math>\int dx</math> } → Représenter et calculer une intégrale</p> <p><math>\blacktriangleleft</math> <math>\blacktriangleright</math> permettent d'aller d'un point à un autre s'il y a plusieurs points donnés par G-Solv</p>
<p><b>(Sketch)</b></p> <p><math>\boxed{Cls}</math> <math>\boxed{Tangent}</math> <math>\boxed{Norm}</math> <math>\boxed{Inverse}</math> <math>\blacktriangleright</math></p>	<p><math>\boxed{F1}</math> {Cls} → Supprimer les dessins</p> <p><math>\boxed{F2}</math> {Tangent} → Tracer la tangente (appuyer deux fois sur <math>\boxed{EXE}</math> pour voir l'équation de la tangente)</p>
<p><b>SHIFT MENU (SET UP)</b></p> <p><b>Input/Output: Math</b></p> <p>Draw Type : Connect</p> <p>Ineq Type : Intsect</p> <p>Graph Func : On</p> <p>Dual Screen : Off</p> <p>Simul Graph : Off</p> <p>Derivative : On <math>\blacktriangledown</math></p> <p><math>\boxed{Math}</math> <math>\boxed{Line}</math></p>	<p><b>Derivative: On</b> → Affichage du nombre dérivé et de l'équation de la tangente</p> <p><b>Grid: Line</b> → Affichage de la grille en arrière plan</p>

Retrouvez toutes nos ressources pédagogiques sur [www.casio-education.fr/be-fr/](http://www.casio-education.fr/be-fr/)