

# VEELHOEKEN TEKENEN

# Algoritme  
# Programmeren

CASIO



## Opgave :

Schrijf een programma in Python om een regelmatige veelhoek met n zijden te tekenen.

Laad eerst de bibliotheek "turtle". Voer daarvoor de instructie "from turtle import \*" in. Deze bibliotheek is nodig om de instructies "forward" en "left" te kunnen gebruiken. Het bestand "turtle" komt overeen met de bibliotheek met dezelfde naam op de PC.

Definieer de functie "veelhoek" met argument n (aantal zijden van de veelhoek).

Opmerking : vergeet niet om

- een "." te plaatsen na de functie op het einde van de regel,
- twee spaties in te springen bij het beginnen van een nieuwe regel

Voer dan een lus "for" in. Deze instructie is beschikbaar **CATALOG** (**SHIFT** **4**). Met deze lus zullen de verschillende zijden van de veelhoek getekend worden.

Met behulp van de instructies, "forward" en "left" worden de zijden getekend en naar links gedraaid.

Opmerking :

- forward(aantal pixels)
- left(hoek in graden)

```
Veelhoek.py 002/002
from turtle import *
```

```
Veelhoek.py 003/003
from turtle import *
def veelhoek(n):
```

```
Veelhoek.py 006/006
from turtle import *
def veelhoek(n):
    for i in range(n):
        forward(30)
        left(360/n)
```

Test het programma : druk op de toets **F2** {RUN} en bewaar het programma.

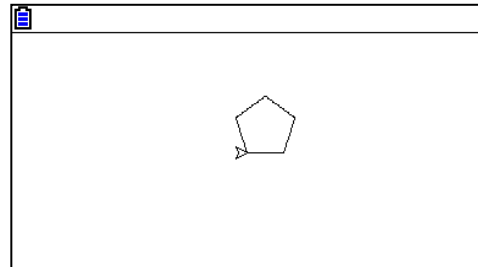
Voer de tekst "veelhoek" in met de gewenste n-waarde.

- Voor n = 5

```

MicroPython v1.9.4
|CASIO COMPUTER CO.,
|>>>from Veelhoek impo
|>>>veelhoek(5)|
    
```

RUN A↔a CHAR



Vind al onze didactische hulpmiddelen op <https://www.casio-education.fr/be-nl/>