



GUIRLANDE DE NOËL

CORRECTION

Les autres étoiles

On construit **5** étoiles en tout.

Les triangles qui forment les branches de l'étoile sont des triangles équilatéraux de **20** (pour la Graph 90+E et **5** pour la Graph 35+E II pixels de côté.

Pour aller d'une étoilé à la suivante il faut avancer de **60 pixels pour la Graph 90+E et 15 pixels pour la Graph 35+E II**.

On doit donc insérer une nouvelle boucle qui se répètera 5 fois.

On utilise les instructions **pendown()** et **penup()** pour voir ou non la trace du stylo.

Cela donne :

```
from turtle import *
penup()
goto(-120,-20)
for j in range(5):
    pendown()
    for i in range(6):
        forward(20)
        left(120)
        forward(20)
        right(60)
    penup()
    forward(60)
```

Pour aller plus loin :

Lorsque l'instruction est dans la première boucle la modification se fait à chaque nouvelle étoile.

Lorsque l'instruction est dans la deuxième boucle, la modification se fait à chaque nouvelle branche de l'étoile.

