GUIRLANDE DE NOËL CORRECTION



Algorithmique /
Programmation

Boucles imbriquées



CASIO.

Les autres étoiles

On construit 5 étoiles en tout.

Les triangles qui forment les branches de l'étoile sont des triangles équilatéraux de 20 (pour la Graph 90+E et 5 pour la Graph 35+E II pixels de côté.

Pour aller d'une étoilé à la suivante il faut avancer de 60 pixels pour la Graph 90+E et 15 pixels pour la Graph 35+E II.

On doit donc insérer une nouvelle boucle qui se répètera 5 fois.

On utilise les instructions **pendown()** et **penup()** pour voir ou non la trace du stylo.

Cela donne:

```
from turtle import *

penup()
goto(-120,-20)
for j in range(5):
   pendown()
   for i in range(6):
     forward(20)
     left(120)
     forward(20)
     right(60)
   penup()
   forward(60)
```

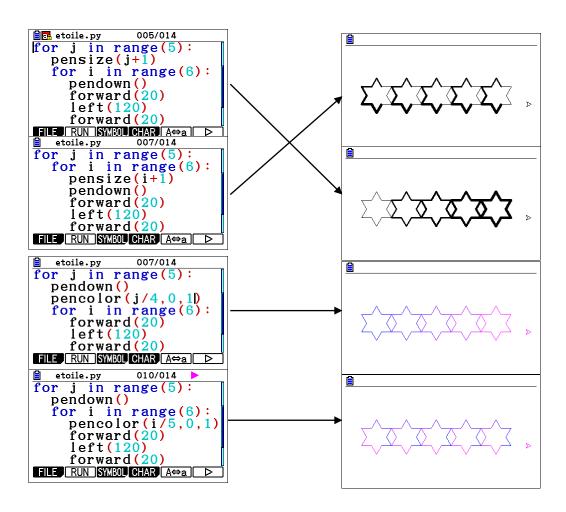
www.casio-education.fr 1/2



Pour aller plus loin:

Lorsque l'instruction est dans la première boucle la modification se fait à chaque nouvelle étoile.

Lorsque l'instruction est dans la deuxième boucle, la modification se fait à chaque nouvelle branche de l'étoile.



www.casio-education.fr 2/2