



LE PROGRAMME DE L'ÉDITION 2023
« Bien-être et numérique en éducation »

DU MARDI 22 AOÛT AU VENDREDI 25 AOÛT MATIN
à Ax-les-Thermes

Certains moments forts et sessions de LUDOVIA#20 seront retransmis en direct.

Mardi 22 août

09h30 : Ouverture Accueil / Badges **pour les partenaires avant un stand.**
Pause-café et viennoiseries pour les partenaires – installation des stands

14h00 : Ouverture Accueil / Badges. Attention, pas de bagagerie à l'accueil.



« LE BEFORE DE LUDOVIA »

09h30-15h00 : Le Before de LUDOVIA au col du chioula, avec déjeuner en terrasse avec vue 360° à base de produits locaux

Mardi 22 août

Souk numérique

15h30 - 18h30 Démarrage des ateliers partenaires, événements associés et exposants

Village innovation et recherche

Démarrage Colloque Scientifique Ludovia#20 : NB communications et conférences

15h30 - 18h30 : Session Art

Voir le programme détaillé du colloque en vous connectant à votre inscription SUR MYKONNECT



Ouverture et inauguration officielle de Ludovia#20

Souk numérique du parc

18h00 : Ouverture officielle par les élus locaux et les partenaires de LUDOVIA

Mot d'accueil par Mme la Vice-Présidente du Conseil départemental en charge de l'éducation et les élus locaux, M. le Maire d'Ax-les-Thermes et M. le Président de la Communauté de Communes de la Haute-Ariège.

Prises de parole du Conseil Régional d'Occitanie, de la DNE (Ministère de l'Éducation Nationale) et de Réseau Canopé.

En présence de M. le DASEN de l'Ariège.

Souk numérique du parc

18h45 : Apéritif de bienvenue offert par le Conseil Départemental, la Communauté de Communes de Haute-Ariège et la mairie d'Ax-les-Thermes

Rencontres et échanges autour d'un verre sur l'espace Souk numérique du parc.

Souk numérique du parc

19h00 : BarCamp LUDOVIA#20

Intervenants : Vanessa Lalo, Philippe Meirieu, Franck Tiennebrune chef de projet LUDOVIA#BE, Lyonel Kaufmann chef de projet LUDOVIA#CH, Fabrice Tesan LUDOVIA#PF, Eric Fourcaud LUDOVIA#FR

Animateurs : François Bocquet et Christophe Batier

A partir de 20h00

**Dîner Sur place dans le parc avec le foodtruck « Le Dur à cuire »
ou chez les restaurateurs en ville partenaires de Ludovia**

Mercredi 23 août

09h00

SESSION I : SESSION D'OUVERTURE

Salle des conférences du casino (RETRANSMIS EN DIRECT)



09h00-10h15 : Conférence inaugurale sur le thème de l'année avec Philippe Meirieu
« Le bien être est-il vraiment nécessaire à l'école ? »

10h30-11h30 : Conférence « Retour d'expérience du département de l'Ariège sur la mise en place des Chromebooks à l'internat d'excellence d'Ax-les-Thermes »

Google for Education et son partenaire Idruide ont l'honneur d'accueillir Nicolas Micas, DSI du Conseil Département de l'Ariège, afin de recueillir son témoignage sur le pilote Chromebook mené depuis début 2023 au collège Mario Beulaygue d'Ax-les-Thermes.

Intervenants : Nicolas Micas, Directeur des Systèmes d'Information au Conseil Départemental de l'Ariège, Rebecca Birnbaum, Directrice, Google for Education, France, Jean-Philippe Combe, Directeur Technique, Chrome OS, Mayssoune Khajjou, Commerciale secteur public, Google for Education, France, Jérôme Badiou, Président, Idruide et Marion Jacquet, Directrice commerciale, Idruide

11h30-13h00 : Table ronde « Territoires Numériques Éducatifs » co-organisée par Réseau Canopé et la Direction du Numérique pour l'Éducation

Intervenants : Détails à venir...

Animateur : ...

Souk numérique

09h00-12h00 : Workshops et ateliers chez les partenaires, événements associés et exposants.

Voir le programme détaillé en vous connectant à votre inscription.

Forum et tiers-lieux de la halle

Session d'ExplorCamps Ludovia#20 :

09h15 – 12h15 SESSION I : SESSION D'OUVERTURE SUR LE THÈME DE L'ANNÉE

3 SESSIONS avec 6 intervenants en simultané
09h15-10h00 ; 10h15-11h00 ; 11h15-12h00.

Pour le programme des ExplorCamps, télécharger le programme spécifique en vous connectant à votre inscription SUR MYKONNECT

Ateliers Espace Premiers Pas Ludovia#20 :

4 tables – sous format Barcamp

09h15-10h00 ; 10h15-11h00 ; 11h15-12h00.

Village innovation et recherche

COLLOQUE SCIENTIFIQUE Ludovia#20 : NB communications et conférences

09h30 - 12h30 : *Session Éducation*

Salle café-musique

Séminaire collectivités locales



10h00 : Ouverture et introduction du séminaire Collectivités

Interventions d'ouverture : **Norbert Meler** Président de l'association des Maires de l'Ariège, **Guy Cirila**, président Association LUDOVIA, **François Blouvac**, Responsable Éducation, inclusion numérique et services au public, Banque des territoires.

10h30-11h30 « 20 ans de numérique dans nos établissements scolaires »

La place du numérique dans nos collectivités et nos sociétés : l'équipement de nos établissements, de la gestion du matériel, de la communication vers les publics, la formation des agents et des publics. Exemple dans nos établissements d'enseignements en Ariège et Occitanie.

« Et si on faisait un Bilan (+/-) : Comment ont-ils fait, combien ont-ils engagé, quels efforts budgétaires pour quels résultats. Quels impacts pour mon école, mes collèges ou Lycées ? Échanges et exemples de politiques ».

Intervenants : **Nicole Quillien**, vice-présidente éducation Conseil Départemental de l'Ariège, **Alain Naudy** Président de la Com Com des Pyrénées Ariégeoises, **Françoise Pancaldi** élue en charge du numérique à la Ville de Pamiers, **Emmanuel Quatrefages** INMAC STORE, **Kamel Chibli** vice-président éducation, jeunesse sport et apprentissage région Occitanie, **Serge Bergamelli** Caisse des Dépôts et Consignation.

Animateur : Simon FAU, cabinet EFFIOS

11h30 « Les enjeux de demain en matière de numérique pour nos établissements, impacts et environnement »

Des classes flexibles pour des enseignements hybrides et l'adaptation des établissements (architecture) ; la transition énergétique et la sobriété énergétique des établissements ; la sensibilisation au cyber-harcèlement, la cybersécurité, les parents, les nouvelles générations.

PARTIE 1 - 11h30-12h15 « Mon école dans son environnement social et numérique ; parentalité et activités périscolaires »

Intervenants :

Vanessa Lalo, psychologue, les jeunes, les familles et le numérique aujourd'hui

Mylène Varona, Déléguée générale Ligue de l'enseignement de l'Ariège, actions périscolaires et Territoires éducatifs ruraux

Amélie Matar, fondatrice Colori, la sensibilisation des jeunes au numérique en périscolaire.

Animateur : Eric Fourcaud, LUDOMAG

PARTIE 2 – 12h15-13h00 « Les Impacts sur les investissements dans nos établissements, adaptation, réseaux, matériels, formation »

Intervenants :

Christophe Caron, Direction du Numérique pour l'Education, MEN, la Classe Flexible les changements de formes scolaires et l'impact sur l'architecture des établissements.

La Banque des Territoires, la rénovation énergétique et l'adaptation de nos bâtiments scolaires.

Nicolas Micas, DSI, Conseil Départemental de l'Ariège ; les réseaux, la Cybersécurité, cybercriminalité, impact sur les établissements scolaires et leur environnement.

Animateur : Eric Fourcaud, LUDOMAG

12h00 – 14h30 : Déjeuner sur l'espace restauration dans le parc de Ludovia ou chez les restaurateurs en ville partenaires de Ludovia

Mercredi 23 août
14h00

Souk numérique du parc

Séminaire collectivités locales



14h15-15h30 : Visite accompagnée des stands et du Parc de LUDOVIA

Présentation des différents espaces de démonstration, matériels, ressources, etc.

Salle café-musique

15h30-16h00 : « Les technologies numériques pour demain : Comment faudra-t-il gérer, Quels matériels acheter ? Vers quels investissements se tourner ? »

Quels matériels faudra t'il gérer dans le futur, quels enjeux chez les constructeurs ? Comment consommer le numérique face à la transition écologique, peut-on travailler avec du matériel recyclé, comment organiser la gestion des parcs et leur maintenance, quelles attitudes face à des vendeurs de rêves et de solutions exotiques ?

Intervenants : **Rebecca Birnbaum** Google for Education, **Pierre Macri**- iDruide, **Manu Reynaud**, Ville de Montpellier (le numérique responsable), **Olivier Perron** HelloRSE (plateforme d'achat responsable).

Animateur : Eric Fourcaud, LUDOMAG

16h00-17h00 : Exemples de mise en oeuvre d'une politique sur les territoires

Exemple 1

-> **Les TNE - L'opération Territoires Numériques Educatifs TNE**

sous l'angle de l'intérêt pour les collectivités qui fait un bilan de ce qui s'est fait dans d'autres territoires et présente les perspectives.

Intervenants : **Christine Fauvelle-Aymar**, Région Académique Orléans-Tours.

Exemple 2 :

-> **Le Plan numérique des écoles de la ville de Montpellier**

Depuis 2020, la ville de Montpellier mène une politique volontariste et raisonnée en matière d'équipement numérique des écoles. L'équipement socle des salles classes (Vidéoprojecteur et ENI), des enseignants (PC) et des élèves (tablettes et PC fond de classe) et le raccordement à la fibre ont, de fait, été priorités. A noter que l'équipement socle des élèves se poursuit avec notamment des accessoires complémentaires. L'équipement hors socle fait à présent l'objet d'un déploiement dans les écoles notamment dans le périmètre TNE.

La ville de Montpellier, poursuivant sa croissance démographique, a lancé le Plan école 2030 qui vise à construire, rénover, reconstruire ou étendre 15 écoles, l'équipement numérique va donc accompagner ce plan tout en apportant des améliorations et en priorisant les questions de l'inclusion, du numérique sobre et responsable et de l'innovation.

Intervenants : **Manu Reynaud, Ville de Montpellier, 2ème adjoint au Maire, délégué à la ville apaisée, respirable et numérique, Conseiller Métropolitain en charge du numérique.**

17h00 : Fin du séminaire Apéritif-Happening pour ceux qui peuvent rester autour du
Gâteau d'anniversaire des 20 ans

En présence des personnalités qui ont aidé à l'émergence de LUDOVIA depuis sa création en 2004.

SESSION II : L'ACCÈS AUX RESSOURCES ET AUX CONTENUS PÉDAGOGIQUES NUMÉRIQUES FAVORISE-T-IL LE BIEN-ÊTRE DANS LES APPRENTISSAGES ?

Salle des conférences du casino (RETRANSMIS EN DIRECT)

14h30-15h30 : Conférence

« Le bien-être aussi pour ceux qui conçoivent un projet numérique en 2023 ».

Concevoir un projet numérique dans le secteur de l'éducation aujourd'hui demande de multiples compétences. Chacune des étapes de cette conception (jusqu'à sa mise en place) peut être source de stress, de mal-être, pour la ou les personnes qui sont en charge de le mener à bien. Voyons ensemble comment le bien-être peut se glisser dans ces équipes de pilotage.

Intervenant : Emmanuel Quatrefages

Salle des conférences du casino (RETRANSMIS EN DIRECT)

15h45-17h00 : Conférence

« Les architectures Windows by idruide »

L'OS Windows fêtera bientôt ses 40 ans, et il est sans conteste un des plus répandus à ce jour, Éducation nationale incluse ! Il a connu au fil des ans de nombreuses solutions de gestion, AD, SCCM, WAPT... et gagne aujourd'hui le monde de la MDM pour vous offrir toujours plus de mobilité.

De la petite classe mobile en école rurale, jusqu'à l'équipement individuel de masse à l'échelle d'une région, idruide vous propose de venir découvrir les grandes architectures qui s'offrent à vous avec sa nouvelle plateforme idruide Sparkle.

Intervenants : Jean-Raymond Herrero et Jérôme Badiou

17h00-18h00 : Assemblée Générale de l'association Association des Formateurs TICE Réseau National (AFTRN)

Forum et tiers-lieux de la halle

Sessions d'ExplorCamps Ludovia#20 :
13h30 – 17h30 SESSION II : L'ACCÈS AUX RESSOURCES ET AUX CONTENUS PÉDAGOGIQUES NUMÉRIQUES FAVORISE-T-IL LE BIEN-ÊTRE DANS LES APPRENTISSAGES ?

4 SESSIONS avec 6 intervenants en simultané
13h30-14h15 ; 14h30-15h15 PAUSE 15h45-16h30 ; 16h45-17h30

Forum et tiers-lieux de la halle

Ateliers Espace Premiers Pas Ludovia#20 :

4 tables – sous Format Barcamp
13h30-14h15 ; 14h30-15h15 PAUSE 15h45-16h30 ; 16h45-17h30

Village innovation et recherche

COLLOQUE SCIENTIFIQUE Ludovia#20 :

14h00 - 17h00 : Session Éducation

17h00-18h00 : réunion Association Culture numérique OUVERTE à TOUS
(choix de la thématique 2024)

Souk numérique

14h00-17h00 : Workshops et ateliers chez les partenaires, évènements associés et exposants.

Salle café-musique

14h00-15h00 : THÉMATIQUE DES EDTECHS *Organisé par Réseau Canopé*

Animateur : Romain Vanoudheusden, directeur, direction recherche et développement sur les usages du numérique éducatif (DRDUNE)

14h00-14h30 : « Partage d'expérience d'entrepreneurs EdTech »

Plusieurs entrepreneurs et entrepreneuses vous partageront leur expérience à propos de la création et du développement de leur produit et de l'aide qu'ils ont pu obtenir de l'Accélérateur d'innovations pédagogiques de Réseau Canopé.

14h30-15h00 : « Signature de l'accord de partenariat entre Réseau Canopé et l'Afinef » Signataires : Marie-Caroline Missir, directrice générale Réseau Canopé et Pierre Laborde, président de l'AFINEF.

La 20e édition de l'Université d'été de l'innovation pédagogique Ludovia sera l'occasion pour Réseau Canopé et l'Afinef de signer une convention nationale visant à renforcer la filière EdTech française. Les opérations communes viseront à aider les entrepreneurs à mieux comprendre le fonctionnement du système éducatif national et à développer les services les plus adaptés aux usages de la communauté éducative.

18h30 : Apéritifs organisés par des partenaires de LUDOVIA#20

Apéritif organisé par **Réseau Canopé**, sur le stand Réseau Canopé

Apéritif organisé par **LDE**, partenaire GOLD de LUDOVIA, sur leur stand

A partir de 19h30 : Dîner chez les restaurateurs en ville partenaires de Ludovia ou dans le parc avec le food truck « Les 2 Gourmandises »

<p>20h00 – 23h00 : Dîner VIP  organisé par LUDOMAG</p> <p>Partenaire Google for Education</p> <p>Avec Laurent Cieutat Traiteur</p> <p><i>Sur invitation uniquement. Terrasse salle café musique</i></p>
--

Jeudi 24 août
9h00

**SESSION III : ESPACES ET TEMPS D'APPRENTISSAGE AVEC LE NUMÉRIQUE :
FAUT-IL LES QUESTIONNER POUR ATTEINDRE UN CERTAIN BIEN-ÊTRE À
L'ÉCOLE ?**

Salle des conférences du casino

09h45-11h00 : Table ronde avec le partenaire LDE (Retransmise en direct)
« titre à venir »

Intervenants : Vanessa Lalo, psychologue clinicienne

Animateur :

11h15-12h45 : Table ronde co-organisée par Réseau Canopé et la DNE
« Envisager la forme scolaire au prisme du bien-être à l'école ? »

Prenez une heure et demie pour questionner l'influence de la forme scolaire et des aménagements des espaces d'apprentissages en particulier, sur le bien-être des acteurs de l'École. six acteurs de l'École nous apporteront leurs regards croisés, leurs expériences et leurs expertises sur la notion de «bien-être», et, en particulier, la place que l'aménagement des espaces d'apprentissages, en tant que composante de la forme scolaire, doit y prendre.

La diversité des points de vue de nos intervenants et les échanges (recherche, institution, praticien, formateur, et enseignant) vous permettront d'appréhender la question des espaces d'apprentissages et des postures qui en découlent, permettant de favoriser, ou non, le bien-être en lien avec le processus d'apprentissage.

Intervenants : **Laurent Jeannin** laboratoire Bonheurs de Cergy MCF en sciences de l'éducation et de la formation, **Christophe Caron** DNE chef de projet Archiclasse, **Elodie Hippolyte** MRS formation à l'AC67 doctorante au LISEC (Laboratoire interdisciplinaire des sciences de l'éducation et de la communication) ambassadeur FCL, **Isabelle Dufresne** ambassadrice FCL chargée de mission projets européens et internationaux DNE, directrice d'école (E-twinning), **Caroline Aiello-Brottet** enseignante en SVT collège **Jean-Philippe Rameau** Champagne-au-Mont-d'Or chargée de mission BEA, cellule bâti et espaces d'apprentissage ambassadrice FCL.

Animateur : **Baptiste Melgarejo**, coordinateur innovation et recherche, Réseau Canopé, direction territoriale Grand Est, chargé de mission d'expertise et des partenariats innovation, Réseau Canopé, direction recherche et développement sur les usages du numérique éducatif, ambassadeur européen future Classroom Lab pour la direction du numérique éducatif.

Souk numérique du parc

09h30-12h30 : Workshops et ateliers chez les partenaires, événements associés et exposants. Voir programme spécifique.

Forum et tiers-lieux de la halle

Sessions d'ExplorCamps Ludovia#20 :

09h30-12h30 SESSION III : ESPACES ET TEMPS D'APPRENTISSAGE AVEC LE NUMÉRIQUE : FAUT-IL LES QUESTIONNER POUR ATTEINDRE UN CERTAIN BIEN-ÊTRE À L'ÉCOLE ?

3 SESSIONS avec 6 intervenants en simultané
9h30-10h15 ; 10h30-11h15 ; 11h30-12h15.

Forum et tiers-lieux de la halle

Ateliers Espace Premiers Pas Ludovia#20 :

4 tables – format Barcamp
09h15-10h00 ; 10h15-11h00 ; 11h15-12h00.

Village innovation et recherche

COLLOQUE SCIENTIFIQUE Ludovia#20 : NB communications et conférences

09h30 – 12h00 : Session Jeu

Salle café-musique

09h00-10h00 : Table ronde « Les communs numériques : (open) source de bien-être à l'école ? »

Animé par Alexis Kauffmann, DNE

10h30-11h30 : Atelier « La doctrine technique du numérique pour l'éducation au service des projets numériques territoriaux »

Animé par Philippe Probst et Mathieu Guérin, DNE

11h30-12h30 : Atelier « Le GAR au service de l'innovation et du déploiement des ressources numériques dans les territoires »

Animé par Françoise Brethomé et Gautier Auburtin, DNE

Jeudi 24 août
14h00

SESSION IV : CULTURE NUMÉRIQUE ET BIEN-ÊTRE EN ÉDUCATION

Forum et tiers-lieux de la halle

Sessions d'ExplorCamps Ludovia#20 :

14h00 – 17h00 SESSION IV : CULTURE NUMÉRIQUE ET BIEN-ÊTRE EN ÉDUCATION

3 SESSIONS avec 6 intervenants en simultané

14h00-14h45 ; 15h00-15h45 ; 16h00-16h45.

Forum et tiers-lieux de la halle

Ateliers Espace Premiers Pas Ludovia#20 :

4 tables – format Barcamp

09h15-10h00 ; 10h15-11h00 ; 11h15-12h00.

Souk numérique du parc

14h00-17h00 : Workshops et ateliers chez les partenaires, événements associés et exposants. Voir programme spécifique.

Village innovation et recherche

COLLOQUE SCIENTIFIQUE Ludovia#20 : NB communications et conférences

14h00 - 16h30 : Session enjeux du bien-être numérique

Salle des conférences du casino (RETRANSMIS EN DIRECT)

14h30-16h00 : PechaKucha sur le thème de l'année

Intervenants :

Franck Tiennebrune Chef de projet LUDOVIA#BE



Élisabeth Lansel, coordinatrice du GTN bien-être Réseau Canopé avec Guillaume Viniacourt, coordonnateur GTN humanités numériques Réseau Canopé

Caroline Schlatter, Lalilo

Louis Chety, La Ligue de l'enseignement

Orianne Ledroit, Edtech France

Sylvanie Duval, Afinef

Animateurs : Christophe Batier et Eric Fourcaud

Salle café-musique

**15h00-16h30 : Séminaire privé Réseau Canopé
(séminaire des coordinateurs TNE)**

Jeudi 24 août

Salle des conférences du casino (RETRANSMIS EN DIRECT)

16h30 : Rétrospective du colloque scientifique, 20 ans !



19 ans de colloques LUDOVIA, des cd-rom ludo-éducatifs à Tiktok

17h30-19h00 : Cérémonie des coups de cœur et synthèse

Table ronde de synthèse

intervenants : CD09, Education Nationale, Région, Réseau Canopé

Suivie de la cérémonie des coups de cœur

Jeudi 24 août

19h30 – Minuit DÎNER de clôture DE LUDOVIA#20



DÎNER et ambiance musicale, dans le parc de LUDOVIA#20

Vendredi 25 août

07h00

NAVETTE 07h00 : Départ Navette retour Ax-les-Thermes pour Toulouse aéroport.

FIN DE LUDOVIA#20,

À L'ANNÉE PROCHAINE À LUDOVIA#21 ☺