

GRAPH MATH+

Équations

LYCÉE

CASIO

Système
Polynômes
Solveur

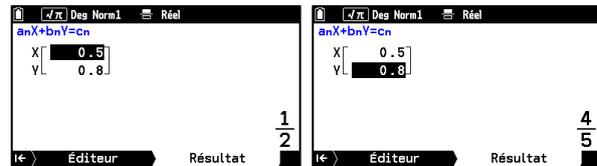


Résoudre un système d'équations : $\begin{cases} -4x + 5y = 2 \\ 2x - 5y = -3 \end{cases}$

Sélectionner **Système**, appuyer sur **OK** ou **EXE** sélectionner le nombre d'inconnues (ici deux inconnues) et remplir le système en validant chaque valeur avec **EXE**.

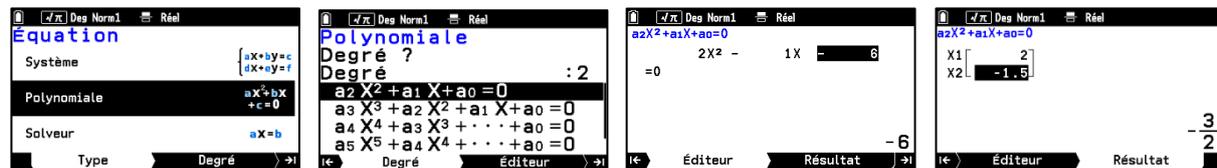


Appuyer ensuite sur **→** pour afficher le résultat. En se déplaçant sur les valeurs on obtient leur format standard en bas à droite, la solution est ici $\left(\frac{1}{2}; \frac{4}{5}\right)$.



Résoudre une équation polynômiale : $2x^2 - x - 6 = 0$

Sélectionner **Polynomiale**, appuyer ensuite sur **OK** ou **EXE** et sélectionner le degré du polynôme (ici c'est une équation de degré 2). Remplir l'équation puis appuyer sur **→** pour afficher le résultat. L'équation a ici deux solutions : $x_1 = 2$ et $x_2 = -\frac{3}{2}$

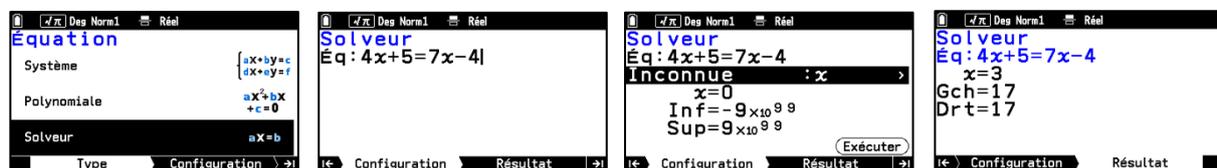


Résoudre une équation à l'aide du solveur : $4x + 5 = 7x - 4$

Sélectionner **Solveur** puis saisir l'équation à résoudre.

⚠ Le solveur ne renvoie qu'une seule solution même si l'équation en a plusieurs car il permet de trouver une solution pour différents types d'équations à l'aide de la méthode de Newton.

Saisir l'inconnue avec la touche **X_{BT}** et le symbole "=" avec les touches **SECONDE** **↑** **↓**.



Le résultat est ici $x = 3$.

Remarque : le solveur peut aussi être utilisé pour trouver une inconnue dans une formule, pour cela saisir la formule, sélectionner l'inconnue puis les valeurs connues et observer le résultat.

