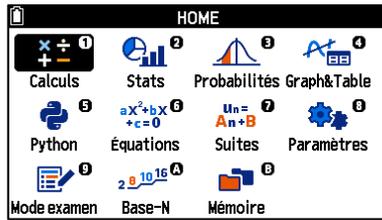


Définition
 # Multiplication et addition de vecteurs
 # Produits de vecteurs, norme
 # Opérations matrices et vecteurs

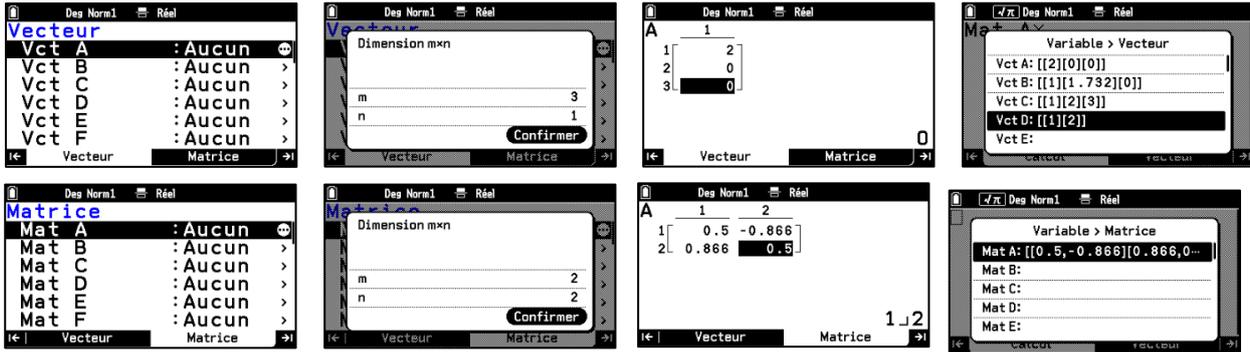


Dans le menu **CALCULS**



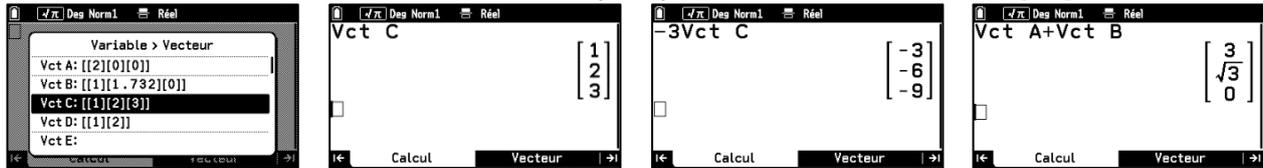
Définir un vecteur ou une matrice :

Se déplacer avec les flèches (←) et (→) puis parcourir avec les flèches (↑) (↓) (←) (→)



Utilisation et opérations de vecteurs :

Dans **VARIABLE** (←) (→), sélectionner Vecteur puis parcourir avec les flèches (↑) (↓)



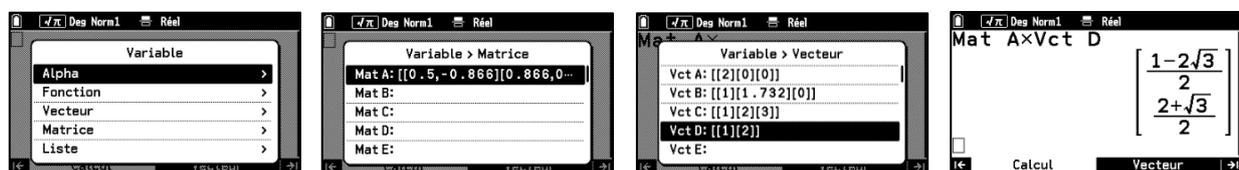
Produit scalaire et angle entre 2 vecteurs, norme d'un vecteur :

Dans **CATALOG** (←) (→), sélectionner Vecteur et parcourir avec les flèches (↑) (↓) (←) (→)



Calcul avec les matrices et les vecteurs (exemple : rotation d'un point autour de O :

Dans **VARIABLE** (←) (→), sélectionner Matrice ou Vecteur puis parcourir avec les flèches (↑) (↓) (←) (→).



FICHE PRACTIQUE