

GRAPH MATH+ : **GRAPH&TABLE**

LYCÉE

Graphiques # Table de valeurs # Résolutions graphiques

Saisir l'expression de la fonction et afficher le Graphe :

Effacer les données précédentes si besoin avec (AC). Utiliser $\begin{pmatrix} \chi \\ \chi \end{pmatrix}$ pour saisir l'expression puis paramétrer la fenêtre graphique ou choisir une fenêtre pré-enregistrée.



On peut zoomer/dézoomer avec (+) (-) et déplacer la fenêtre avec $(\wedge) (\vee) (\langle \rangle)$.

Parcourir la courbe : TOOLS



91-4-1	<u> </u>	3			
		2	\vee		
		1			2
-6 -5 -	-4 -3 -2		123	4 5	6
		X (0,-	1)		

x ² +x-1) y	
X:		-
<u>1 </u>		
	 -2	

	[OK]	: Mo	ontr	er	:00	do	nné	es			
L=>	2+;	c-1	1			у	1	/			+
					-2		\checkmark			+	+
					1	1	(1,:	L)		+	~
-	5 -	4 -	3 -	2	1 1	尹	0.6,	0.049	4	5	6
				7	-					-	
	~		/		-2		•			+	
υ.	ь	-	/			¥=-	υ.	04			+

On se déplace sur la courbe avec $\bigotimes \bigotimes$ on peut aussi saisir l'abscisse souhaitée au clavier. On change de courbe avec (\land) (\lor) et on marque un point avec (x) ou (0).

Résolutions graphiques (Racines, min-max, intersections, antécédents...) : TOOLS

Deg Norm1 🚍 Réel		🗎 Deg Norm1 🚍 Réel	Û	[OK]	: Montre	r coordo	onnées	
	\rightarrow		y	1=x2+x	-1	у	11	
Outils		Outils > Résolution graphique	y	2=x		2	17	
🚯 Fenêtre graphique		Racines				_	$\boldsymbol{\nu}$	
😧 Résolution graphique	>	🛛 Maximum local	x			1	(1,1)	
😧 Parcourir courbe	6	🚯 Minimum local		5 - 5 - 4	1 -3 -2	18/	1 2	3 4 5
Modifier		4 Intersection				X	++-	++++
🕒 Zoom	>	(j ∫dx →				-2	++	INTSE
			· ·	- 1		v-	1	



On passe d'un point au suivant avec $\langle S \rangle$. On change de courbe avec $\langle S \rangle$.

Paramétrer le tableau de valeurs : TOOLS (...)



Afficher le nombre dérivé : SETTINGS (€)

Deg Norm1 🚍 Réel			Û	Deg Norm1	
Configuratio	n	٦, I		x	y 1
🚯 Angle	Degrés	>	E E	-10	89
Table avec graphe	۲			- 9	71
Afficher fenêtre	C	-		- 8	55
Type d'inéquation	Union	> a		- 7	41
🕤 Dérivée	\Box				
Jerivée	ui apiis	⇒	←	Graphe	

1	Deg Norm	1 🖶 Rée	el	
	×	y 1	y'1	y 2
П	-10	89	-19	-10
	- 9	71	-17	- 9
	- 8	55	-15	- 8
	- 7	41	-13	- 7
				- 10

🗎 🛛 Deg Norm1 🚍 Réel	🗴 Deg Norm1 🖶 Réel	Sélect position exéc	Sélect position exéc
Outils	Outils > Constructions	y1=x ² +x-1	y1=x2+x-1
Parcourir courbe	Effacer l'écran		
() Modifier	😧 Tangente 🛛 🗴	X:	×
🗃 🧿 Zoom 🛛 💦 🤚	🐨 🕑 Droite normale	-1	-5 -5 -4 -31 -1 -1 2 3 4 5 6
Constructions	O Inverse	rangente	Tangente
🕑 Glisser l'écran	Point	dy/dx=1	Y=-X-2
	le uraphe ioute Al	X=0 V=-1	X=-1

Activer Dérivée dans SETTINGS permet de voir l'équation en appuyant sur 🕮 ou 🔍.

Boost Your Curiosity

000

>

Z I ŵ 5 5