



Définir un vecteur :  $\vec{A} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}; \vec{B} = \begin{pmatrix} -1,5 \\ 2 \end{pmatrix}$

<p>[OUTILS] pour définir un vecteur.</p>	<p>OUTILS</p>	<p>◉VctA:Vide ◉VctB:Vide ◉VctC:Vide ◉VctD:Vide</p>	<p>Vecteur 2D ou 3D? Dimensions :2 ◉Confirmer</p>	<p>VctA= [ 4 ] [ 3 ]</p>	<p>VctA= [ 4 ] [ 3 ]</p>
		<p>◉VctA:2 ◉VctB:Vide ◉VctC:Vide ◉VctD:Vide</p>	<p>Vecteur 2D ou 3D? Dimensions :2 ◉Confirmer</p>	<p>VctB= [ -1.5 ] [ 2 ]</p>	<p>VctB= [ -1.5 ] [ 2 ]</p>

Utiliser des vecteurs dans un calcul :  $\vec{A} + 2\vec{B}$

<p>[OUTILS] pour définir un vecteur.</p>	<p>CATALOG</p>	<p>◉Vecteurs ◉Analyse foncti... ◉Probabilité ◉Calcul numériq...</p>	<p>◉Calculs ◉VctA ◉VctB ◉VctC</p>	<p>VctA</p>	
<p>VctA+2 </p>	<p>CATALOG</p>	<p>◉Vecteurs ◉Analyse foncti... ◉Probabilité ◉Calcul numériq...</p>	<p>◉Calculs ◉VctA ◉VctB ◉VctC</p>	<p>VctA+2VctB </p>	<p>VctAns= [ 7 ]</p>

Calculer la norme d'un vecteur :

<p>[OUTILS] pour définir un vecteur.</p>	<p>CATALOG</p>	<p>◉Vecteurs ◉Analyse foncti... ◉Probabilité ◉Calcul numériq...</p>	<p>◉PGCD ◉PPCM ◉Valeur absolue ◉Tronc. à l'unité</p>	<p>Abs(VctA)</p>	<p>5</p>
--	----------------	---	--	------------------	----------

Calculer un produit scalaire :

<p>VctA</p>	<p>CATALOG</p>	<p>◉Vecteurs ◉Analyse foncti... ◉Probabilité ◉Calcul numériq...</p>	<p>◉Calculs ◉VctA ◉VctB ◉VctC</p>	<p>◉Produit scalaire ◉Produit vectori... ◉Angle(u, v) ◉Vecteur unitaire</p>	<p>VctA·VctB</p>	<p>0</p>
-------------	----------------	---	---	---	------------------	----------

Calculer la mesure de l'angle entre deux vecteurs :

<p>[OUTILS] finir un</p>	<p>CATALOG</p>	<p>◉Vecteurs ◉Analyse foncti... ◉Probabilité ◉Calcul numériq...</p>	<p>◉Calculs ◉VctA ◉VctB ◉VctC</p>	<p>◉Produit scalaire ◉Produit vectori... ◉Angle(u, v) ◉Vecteur unitaire</p>	<p>Angle(VctA, VctB)</p>	<p>90</p>
--------------------------	----------------	---	---	---	--------------------------	-----------